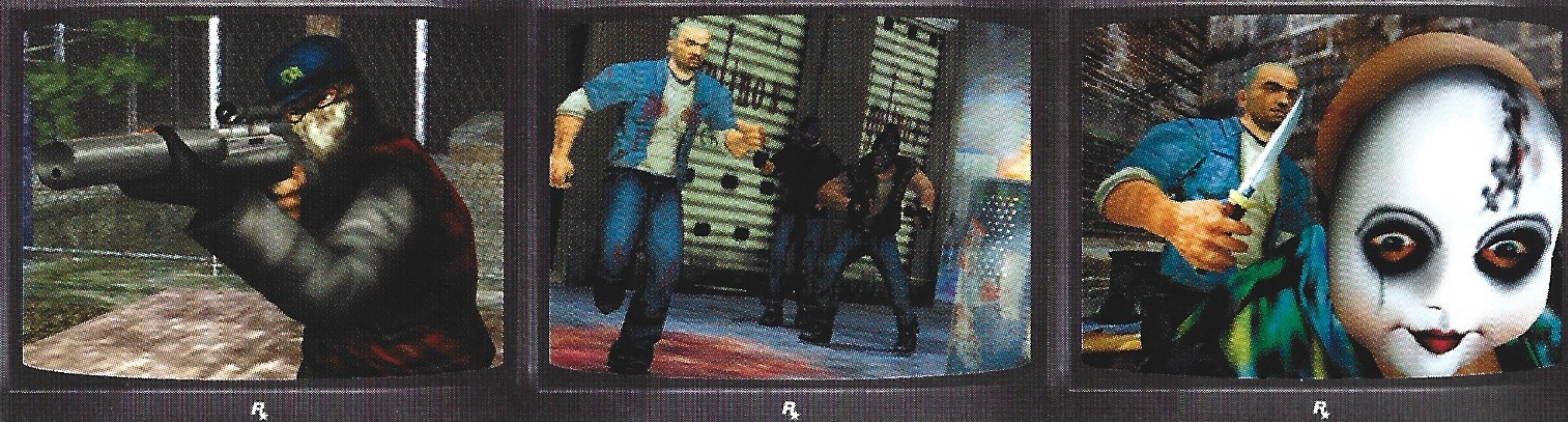
GERADE ERST WURDE CASH GETÖTET.
JETZT VERSUCHEN SIE ES NOCHMAL...

DU SCHRECKST HOCH UND HÖRST NUR DEINEN PANISCHEN ATEM. DU BIST AUF DER FLUCHT – MUSST DICH VERSTECKEN UND KÄMPFEN UM ZU ÜBERLEBEN! NUR WENN DU LANGE GENUG DURCHHÄLTST, KANNST DU VIELLEICHT HERAUSFINDEN, WER DIR DAS ANGETAN HAT...



ES IST EIN BRUTALER, BLUTIGER SPORT...

AMERIKA IST VOLLER HERUNTERGEKOMMENER, KAPUTTER INDUSTRIESTAEDTE, IN DENEN GLEICHGÜLTIGKEIT HERRSCHT UND ALLES MOEGLICH IST. IN CARCER CITY IST SCHON ALLES EGAL ÜND UBRIG GEBLIEBEN SIND NUR BILLIGE NERVENKITZEL. DEN ULTIMATIVEN KICK BRINGT NUR DIE MACHT, LEBEN ZU GEBEN UND ZU NEHMEN – ALS SPORT. UND DIESMAL, JAMES EARL CASH, DREHT SICH ALLES UM DICH. SIE HABEN DIR DEIN LEBEN ZURÜCK GEGEBEN. ABER NUR, UM DICH ZU JAGEN...







www.pegi.info





WWW.ROCKSTARGAMES.COM/MANHUNT



A TAKE-TWO COMPANY

1 Spieler • Memory Card (8MB) (für PlayStation®2): mindestens 120KB • Kompatibel mit Analogsteuerung: nur Analog Sticks • Kompatibel mit Vibrationsfunktion





This software is only compatible with the PlayStation®2 computer entertainment system displaying the PAL logo



PAL

PlayStation®2

Manhunt

SLES 52023

5301930

PlayStation®2



PAL







30 03 THU MA 78

VALIANT VIDEO PRÄSENTIERT EINE STARKWEATHER-QUALITY™-PRODUKTION:



Hol dir all deine Lieblings-Szenen vom unvergleichlichen Piggsy! Mit über 6 Stunden Videomaterial ist das die ultimative Sammlung an Piggsy-Gewalt, exklusiv von VALIANT VIDEO. Als zusätzlicher Bonus sind über 40 Minuten unveröffentlichter Action zu bestaunen.





„Piggsy beweist mal wieder, dass er zu den absoluten Spitzenleuten im Bereich der extremen Härte zählt. Diese Sammlung ist ein Muss für Fans des Genres. Piggsy definiert das Wort ‚Missbrauch' neu!"
- Subterranean Film Weekly, Rezension



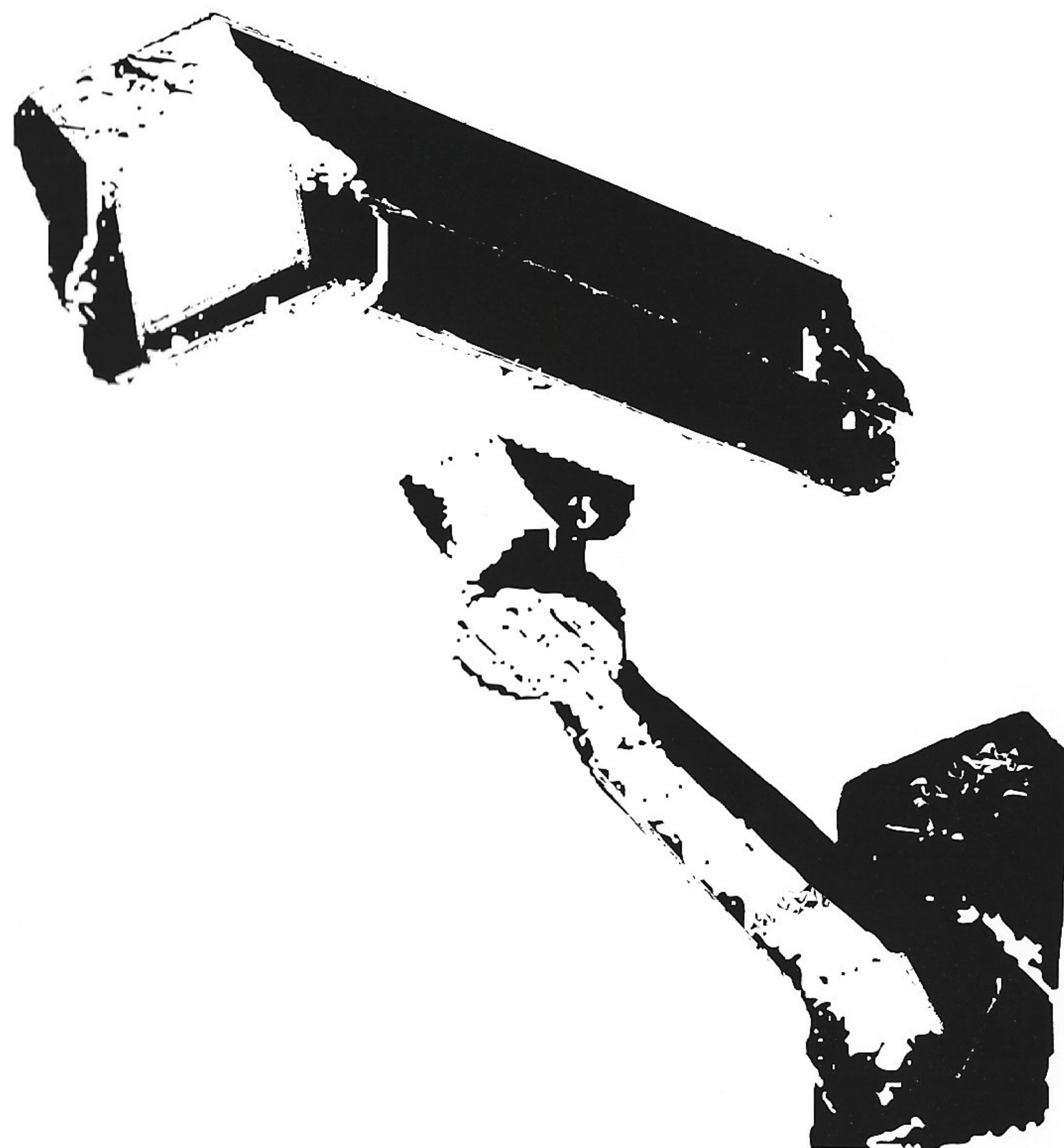
ERHÄLTLICH ALS VHS ODER DVD BEI WWW.VALIANT-ENT.TV

„Ich garantiere 100 % Befriedigung." - Mr. Nasty

SLES-52023

5026555301558

VALIANT VIDEO ENTERPRISES



KATALOG & VORSCHAU
WINTER/FRÜHLING

Vorsichtsmaßnahmen

Dieser Datenträger enthält Software für das PlayStation®2 Computer-Entertainment-System. Verwenden Sie den Datenträger niemals in anderen Systemen, um Schäden zu vermeiden. Dieser Datenträger entspricht den PlayStation®2 Spezifikationen ausschließlich für den PAL-Markt. Er kann nicht in Versionen der PlayStation®2 mit anderen Spezifikationen verwendet werden. Lesen Sie die PlayStation®2 Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine korrekte Benutzung zu gewährleisten. Achten Sie beim Einlegen dieses Datenträgers in die PlayStation®2 darauf, dass die CD mit der bespielten Seite nach unten liegt. Berühren Sie beim Umgang mit dem Datenträger nicht die Oberfläche, sondern nur den Rand. Halten Sie den Datenträger sauber und frei von Kratzern. Falls die Oberfläche schmutzig ist, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen, trockenen Tuch ab. Bewahren Sie den Datenträger nicht in der Nähe von Wärmequellen, in direktem Sonnenlicht oder in feuchter Umgebung auf. Verwenden Sie niemals unregelmäßig geformte, gesprungene oder verbogene Datenträger oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

Gesundheitsschutz

• Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. • Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten. • Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt. • Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. • Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele betreiben. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

Piraterie

Die unerlaubte Reproduktion dieses Produktes oder Teilen davon sowie die unerlaubte Verwendung eingetragener Warenzeichen stellen im Allgemeinen eine Straftat dar. PIRATERIE schadet nicht nur rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern, sondern auch den Verbrauchern. Wenn Sie vermuten, dass es sich bei diesem Produkt um eine unerlaubte Kopie handelt, oder andere Informationen über Piraterie von Produkten haben, rufen Sie bitte die nächste Kundendienstnummer an, die Sie auf der Rückseite dieses Handbuchs finden.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service Numbers) siehe letzte Seite des Handbuchs.

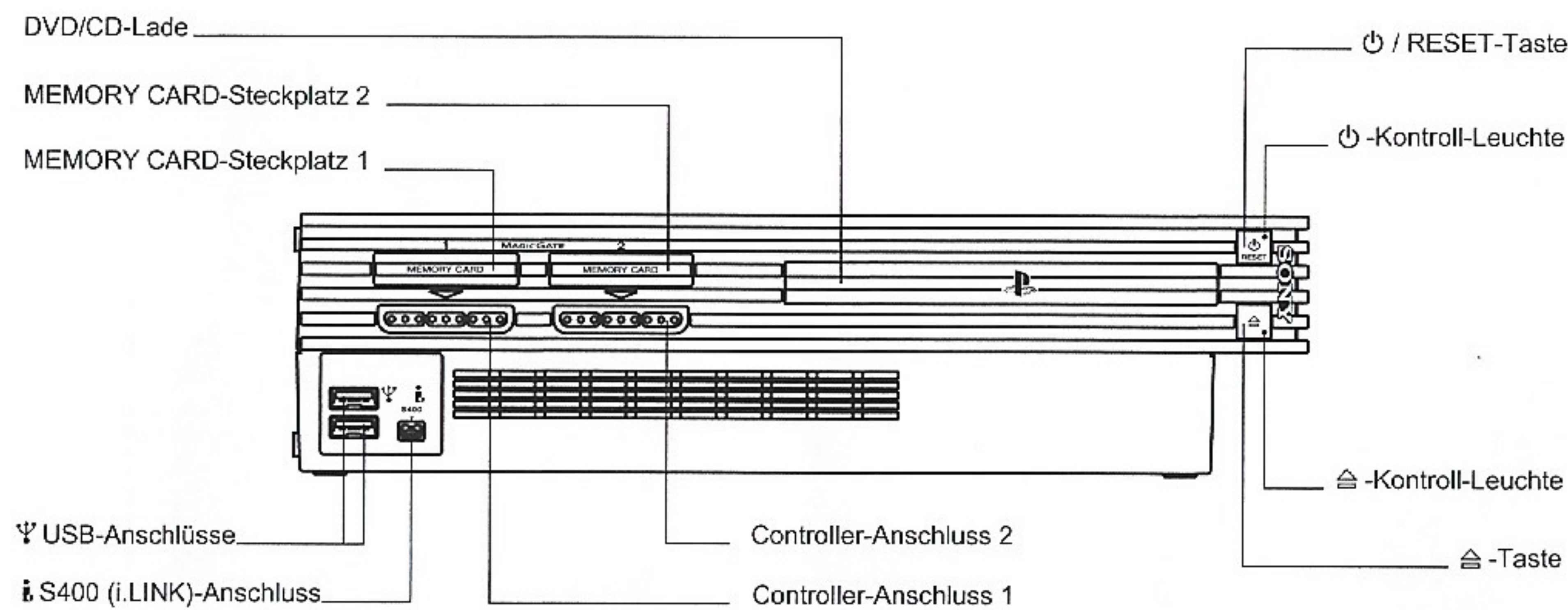
SLES-52023

1 Spieler • Memory Card (8MB) (für PlayStation®2): mindestens 120KB • Kompatibel mit Analogsteuerung: nur Analog Sticks • Kompatibel mit Vibrationsfunktion

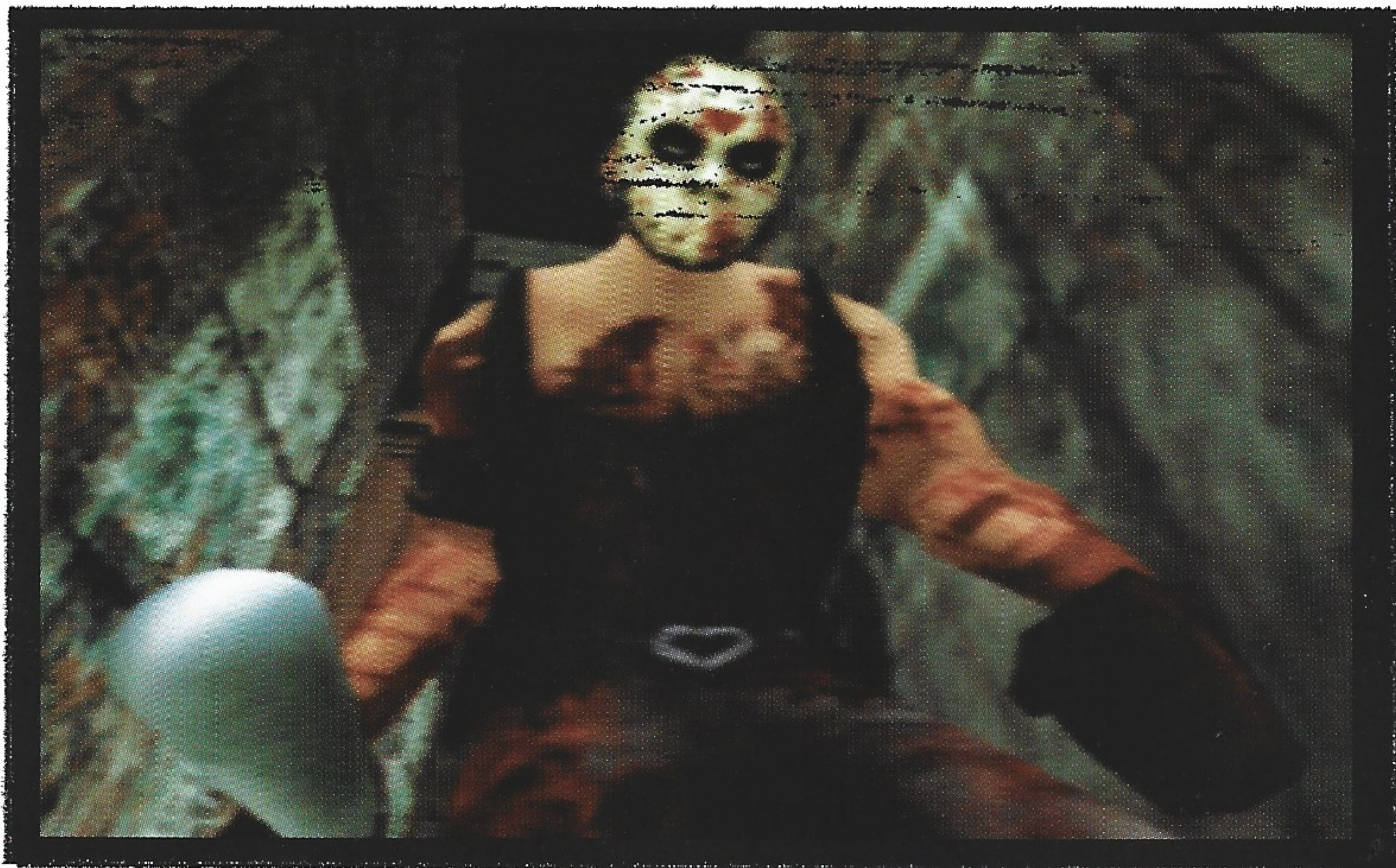
VALIANT VIDEO ENTERPRISES

KATALOG & VORSCHAU WINTER/FRÜHLING

SO GEHT´S LOS

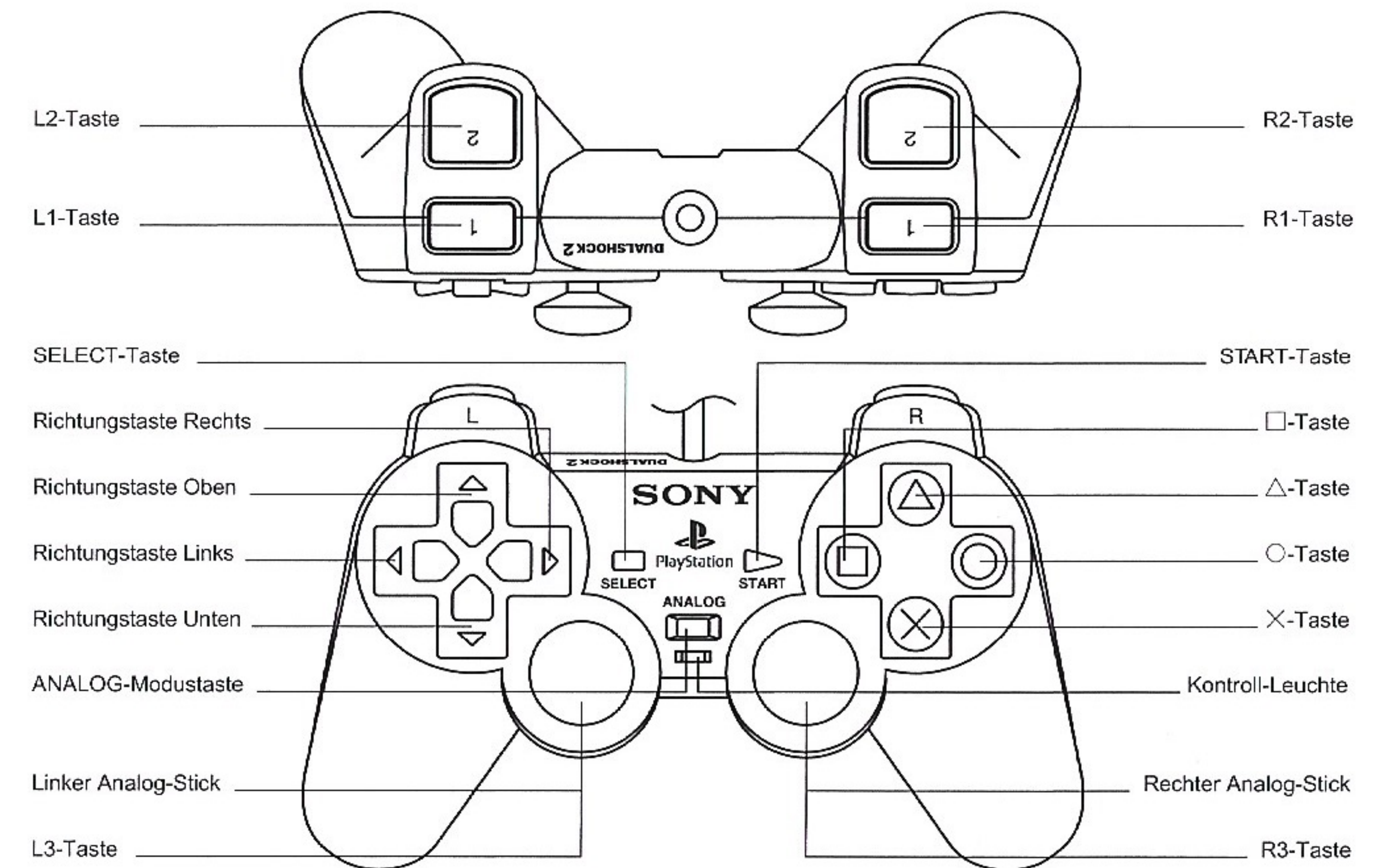


Richten Sie Ihr PlayStation®2 Computer Entertainment System gemäß den Instruktionen in dessen Bedienungsanleitung ein. Schalten Sie dann die Konsole mit dem MAIN POWER-Schalter an der Rückseite des Geräts ein. Drücken Sie die ⏻/RESET-Taste. Wenn die Kontroll-Leuchte aufleuchtet, drücken Sie die ⏏ -Taste, worauf sich die DVD/CD-Lade öffnet. Legen Sie die Manhunt DVD mit der beschrifteten Seite nach oben in das Fach ein. Drücken Sie erneut die ⏏ -Taste. Die DVD/CD-Lade schließt sich. Zum korrekten Gebrauch dieser Software folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm und schlagen Sie in diesem Handbuch nach. Vergewissern Sie sich vor Spielbeginn, dass auf Ihrer Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) genügend Speicherplatz zur Verfügung steht. Legen Sie Ihre Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) in MEMORY CARD-Steckplatz 1 ein, bevor Sie die Konsole einschalten.



SPIELBEGINN

KONFIGURATIONEN FÜR DEN ANALOG CONTROLLER (DUALSHOCK®2)



✕-Taste:	leichter Angriff, Waffe abfeuern, Köder werfen, Erledigen, Schlag
□-Taste:	starker Angriff, Waffe nachladen, Erledigen
△-Taste:	Aktionstaste
○-Taste:	Waffe wechseln, Waffe austauschen
linker Analog-Stick:	bewegen
L1-Taste:	zielen, Ziel umkreisen
L2-Taste:	seitwärts nach links bewegen
L3-Taste:	nicht belegt
rechter Analog-Stick:	freier Blick, Ziele wechseln: links/rechts während die L1-Taste gedrückt wird
R1-Taste:	sprinten
R2-Taste:	seitwärts nach rechts bewegen
R3-Taste:	nach hinten sehen, freier Blick während des Zielens
L2-Taste + R2-Taste:	schnelle 180-Grad-Wende
Richtungstaste Links:	nach links blicken
Richtungstaste Rechts:	nach rechts blicken
Richtungstaste Oben:	nicht belegt
Richtungstaste Unten:	nicht belegt
Select-Taste:	nicht belegt
Start-Taste:	Pause/Menü

BITTE BEACHTEN SIE: Der digitale Controller kann für dieses Spiel nicht verwendet werden. Es wird empfohlen, nach Einschalten der Konsole kein Zubehör mehr ein- oder auszustecken.

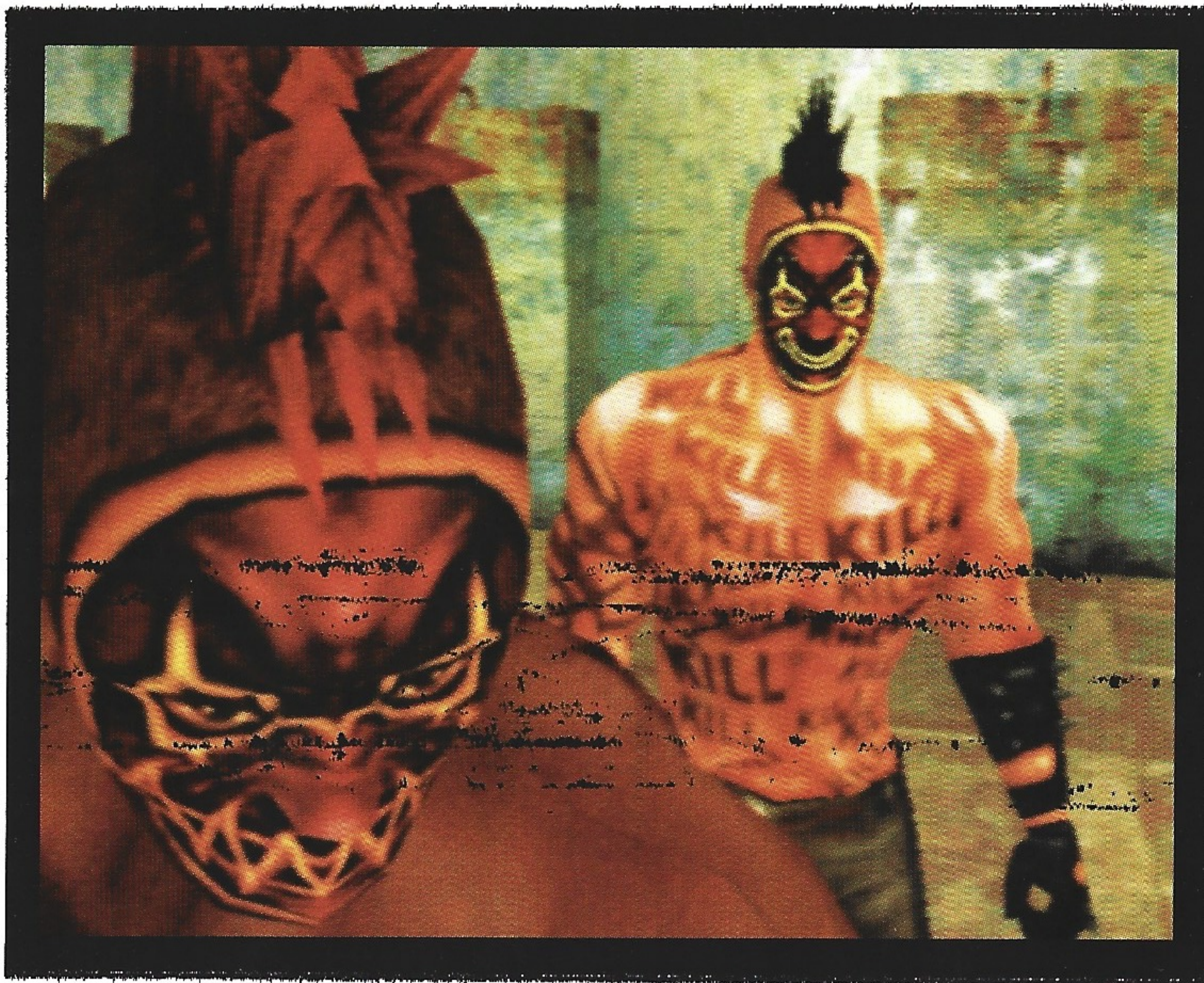
EINSTUFUNG

WIE VIEL HÄLTST DU AUS?

Beachte, dass wir eine Unterscheidung zwischen Fetisch- und Hardcore-Szenen getroffen haben. Halte dich an Fetisch, bis du sicher bist, dass du mit Hardcore klarkommst. Alle Szenen wurden in Carcer City aufgenommen; sie wird zur Schläger-Hauptstadt der Welt, also erwarte nur die allerbeste Qualität (bei Valiant gibt's keine billigen ostasiatischen Imitate).



Die Bewertungen sind einfach zu verstehen, 1 bis 5 Sterne, 5 ist am besten. Filme, die eine 5-Sterne-Bewertung haben, enthalten einen Haufen Gewalt auf so engem Raum wie möglich: Erschütternde, knüppelharte Szenen am laufenden Band. 5-Sterne-Videos sind die ultimativen Valiant-Produkte, Szenen mit 5-Sterne-Bewertung schalten die meisten Extras frei.

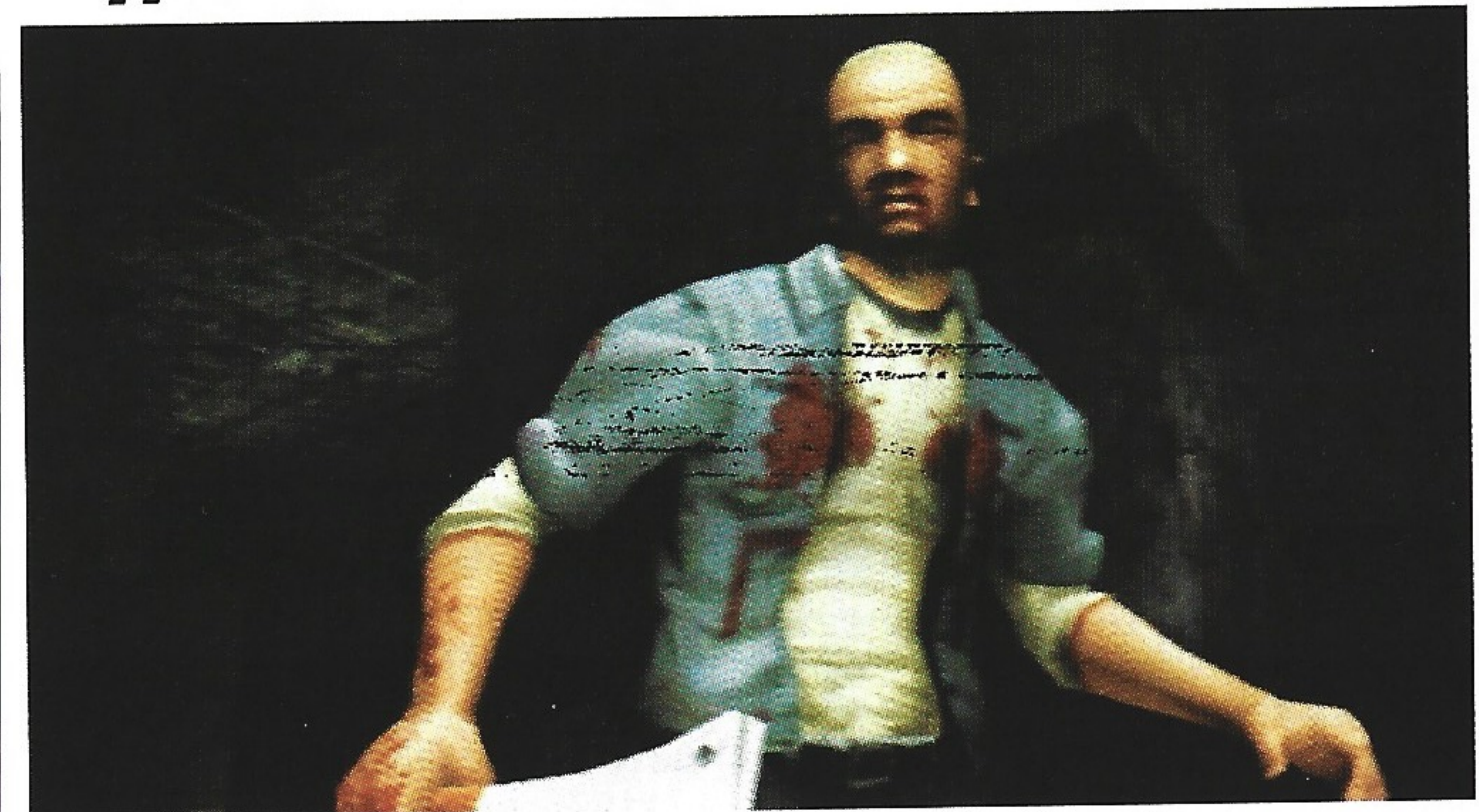


(a) Abbildung 10. Ort der Aufnahme unbekannt



VIDEOS VOM REGISSEUR LIONEL STARKWEATHER

„WIEDERGEBOREN"



Das neue Talent JAMES EARL CASH spielt die Hauptrolle in STARKWEATHERS „WIEDERGEBOREN", in welchem unser Held von den Toten zurückkehrt. Die Öffentlichkeit hat nichts gemerkt, aber dank des korrupten Personals in der Anstalt, war CASHS Exekution nur eine List. Die „letale Injektion", die er verabreicht bekam, enthielt nur ein starkes Beruhigungsmittel. In einer der ersten Szenen wacht CASH aus seinem Schlaf auf und findet sich in einem abgeschlossenen Raum wieder. Über die Gegensprechanlage instruiert ihn STARKWEATHER, den Ohrhörer anzulegen und sagt folgendes zu ihm: „Jetzt kannst nur du mich hören. Und anders wirst du es auch gar nicht wollen, denn nur mit meiner Hilfe kommst du hier raus. Tu genau, was ich sage, dann verspreche ich dir, dass das hier vorbei sein wird, bevor die Nacht um ist." In der nächsten Szene sehen wir CASH in einem verlassenen Teil von Carcer City, dessen Straßen von einer Bande (THE HOODS) regiert werden, die von Starkweather beauftragt wurde, CASH zu jagen. In dieser Nacht heißt es: „Töten oder getötet werden!" - sehr zur Freude des Regisseurs ... STARKWEATHER. Das ist die erste Szene aus der STARKWEATHER-Kollektion, definitiv ein Muss für jeden Fan.



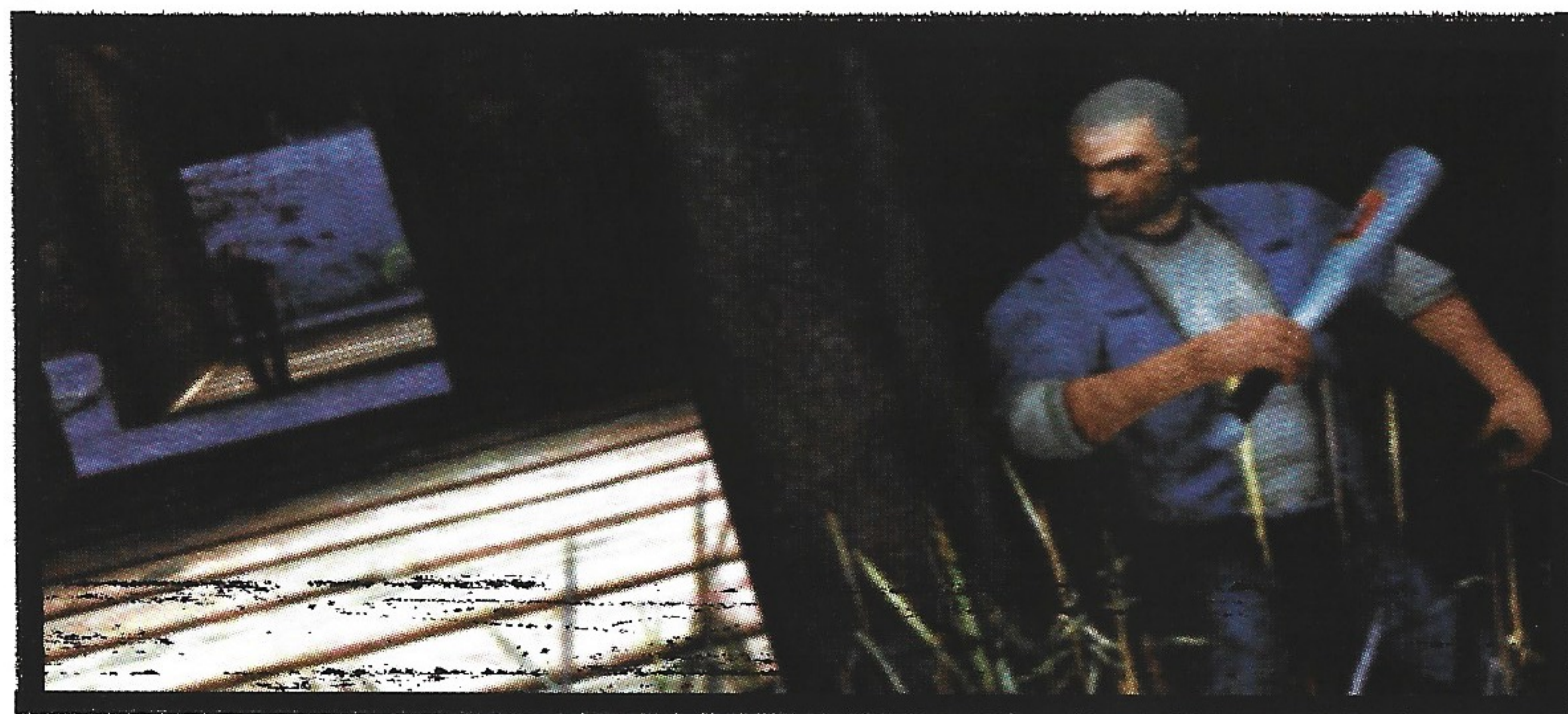
- Subterranean Film Weekly

☐ VHS oder DVD ☐

JETZT BESTELLEN: 25 $

SZENEN

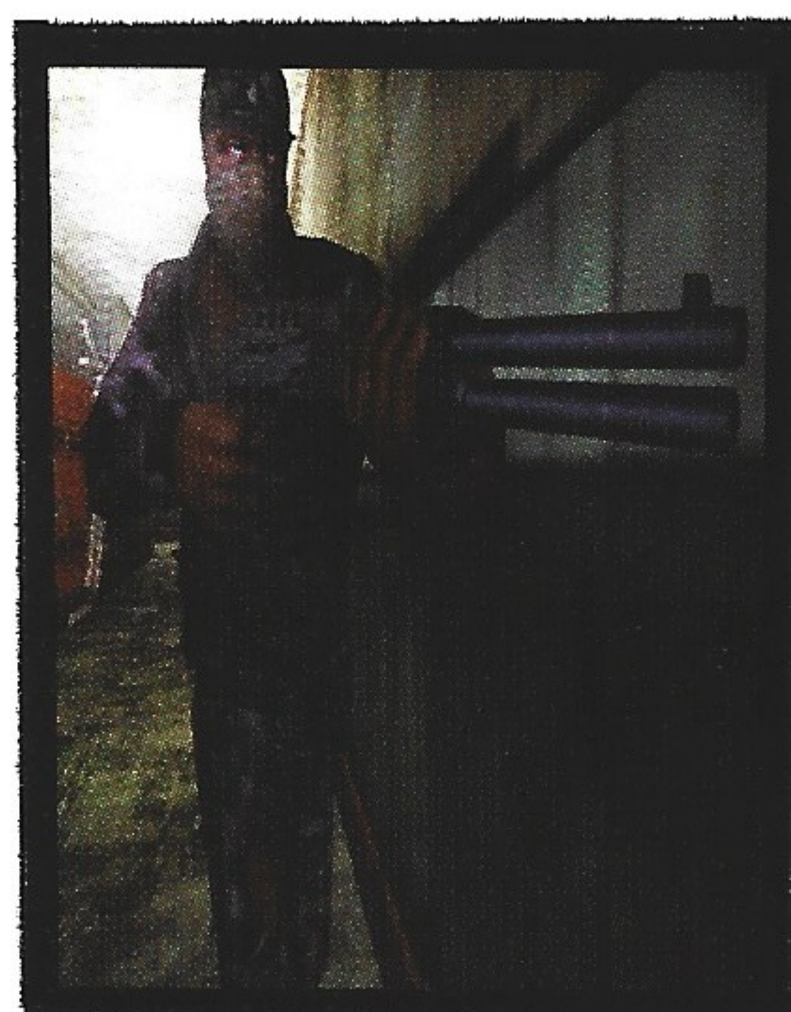
„WEISSER ABSCHAUM"



In STARKWEATHERS vierter Produktion seit dem unglücklichen Vorfall, der seine Hollywood-Karriere beendete, sehen wir, wie der aufkommende Star JAMES EARL CASH auf einer verlassenen Müllhalde abgesetzt wird. Er wird mit einer neuen Bande konfrontiert, die sich „SKINZ" nennt. Die SKINZ sind gefährlicher und gewalttätiger als jede Gang, mit der CASH es bisher zu tun hatte. Die Regeln sind einfach, er muss Starkweathers Anweisungen folgen, unterwegs ein paar Jäger fertig machen und vor allem ... am Leben bleiben! Das ist leichter gesagt, als getan ... besonders, wenn vier SKINZ mit Metall-Baseballschlägern hinter ihm her sind.

★★★★★!

☐ VHS oder DVD ☐
JETZT BESTELLEN: 25 $



„PLEITE"

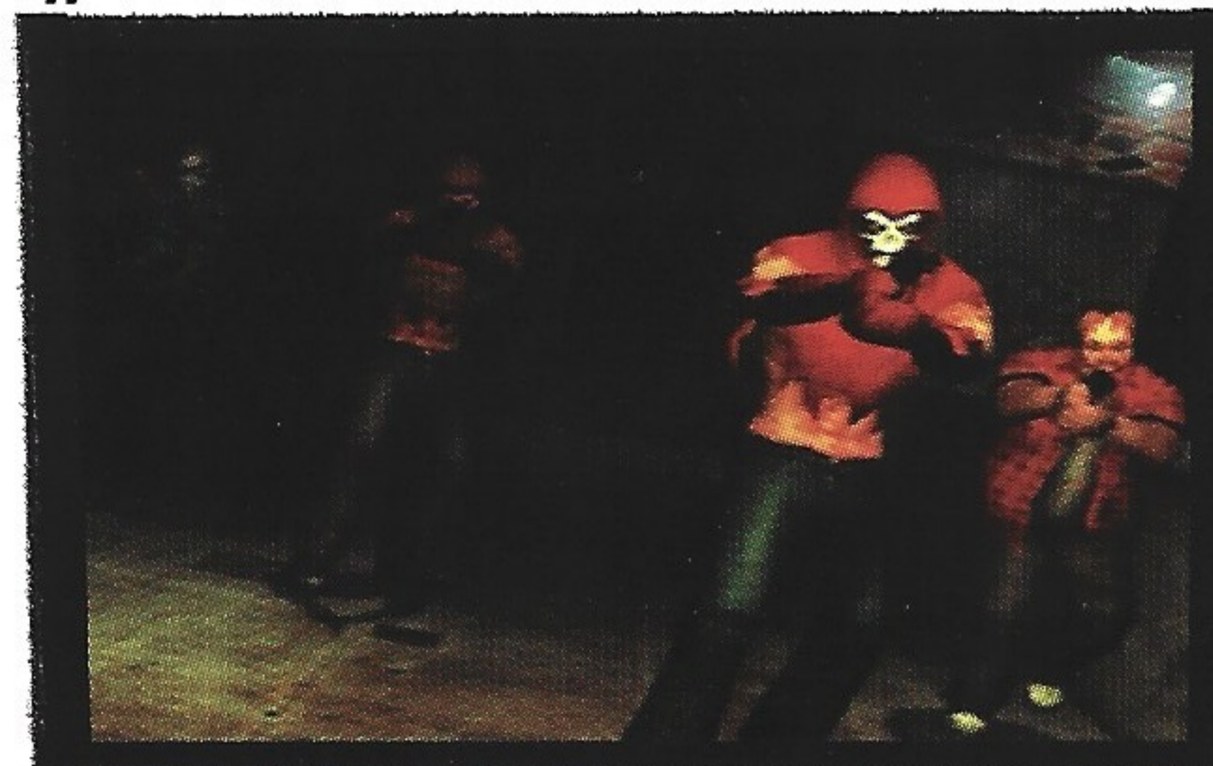
HAUPTROLLE: JAMES EARL CASH
In STARKWEATHERS klassischer Spannungs-Szene „PLEITE" wird es für Cash noch etwas lebendiger. Die Szene spielt in einem verlassenen Zoo, wo STARKWEATHERS Handlanger ... die „WARDOGS", die Aufgabe erhalten, CASH zu töten. *** BEINHALTET EINE SCHOCKIERENDE WENDUNG, DIESE SZENE IST EIN MUSS FÜR DEINE SAMMLUNG ...

★★★★!
„Hurts so good"

☐ VHS oder DVD ☐
JETZT BESTELLEN: 25 $

NEU VON
STARKWEATHER FILMS

„ANSICHTEN DER UNSCHULD"



Diese Szene spielt in einem seit langem leer stehenden Einkaufszentrum. JAMES EARL CASH sieht sich einer gemeingefährlichen und ruchlosen Bande von Jägern gegenüber ... die "INNOCENTZ". Einzelheiten sind über sie nicht bekannt, außer das STARKWEATHER sie in der Gegend von East Los Albos aufgegabelt hat. In „Ansichten der Unschuld", weist STARKWEATHER CASH an, „Botengänge" um das Zentrum herum auszuführen, während er gegen die Innocentz kämpfen muss. Mit diesem großen Werk der Filmkunst hat STARKWEATHER sich mal wieder selbst übertroffen, um den Zuschauern die bestmögliche Unterhaltung zu bieten.

UM ZEUGE DIESER SPEKTAKULÄREN SZENE ZU WERDEN, BESTELLE NOCH HEUTE DEIN EXEMPLAR.

★★★★★!

☐ VHS oder DVD ☐
JETZT BESTELLEN: 25 $



ANGEBOT!!!

KATALOG ENTHÄLT NUR AUSZÜGE. FÜR EINE VOLLSTÄNDIGE AUFSTELLUNG, LOG DICH IN DIE MITGLIEDER-ABTEILUNG VON WWW.VALIANT-ENT.TV EIN.

- Piggsys größte Hits ★★★★★!
- Piggsys Pleiten, Pech und Pannen ★★★★★!
- Knall' die Skinz ★★★★★!
- Spiel "Ramirez Sez"
- Der Penner, der zuviel wusste
- Wer hat die Wardogs losgelassen?
- Skinz-Skillz: Taktik 101 ★★★★★!

JETZT BESTELLEN!

valiant video enterprises
www.valiant-ent.tv

JETZT BESTELLEN!

- Tief unten bei den weißen Karnickeln ★★★★★!
- Starkweathers Ladestock-Rodeo
- Hoods übernehmen Carcer ★★★★★!
- CCPD-Prügel auf Video
- Wardogs: Ungelüftete Geheimnisse
- Starkweather: Hinter den Kulissen
- Abschaumschläger ★★★★★!
- Der Carcer-Kerker-Blues
- Hier, Bunny Bunny Bunny ★★★★★!

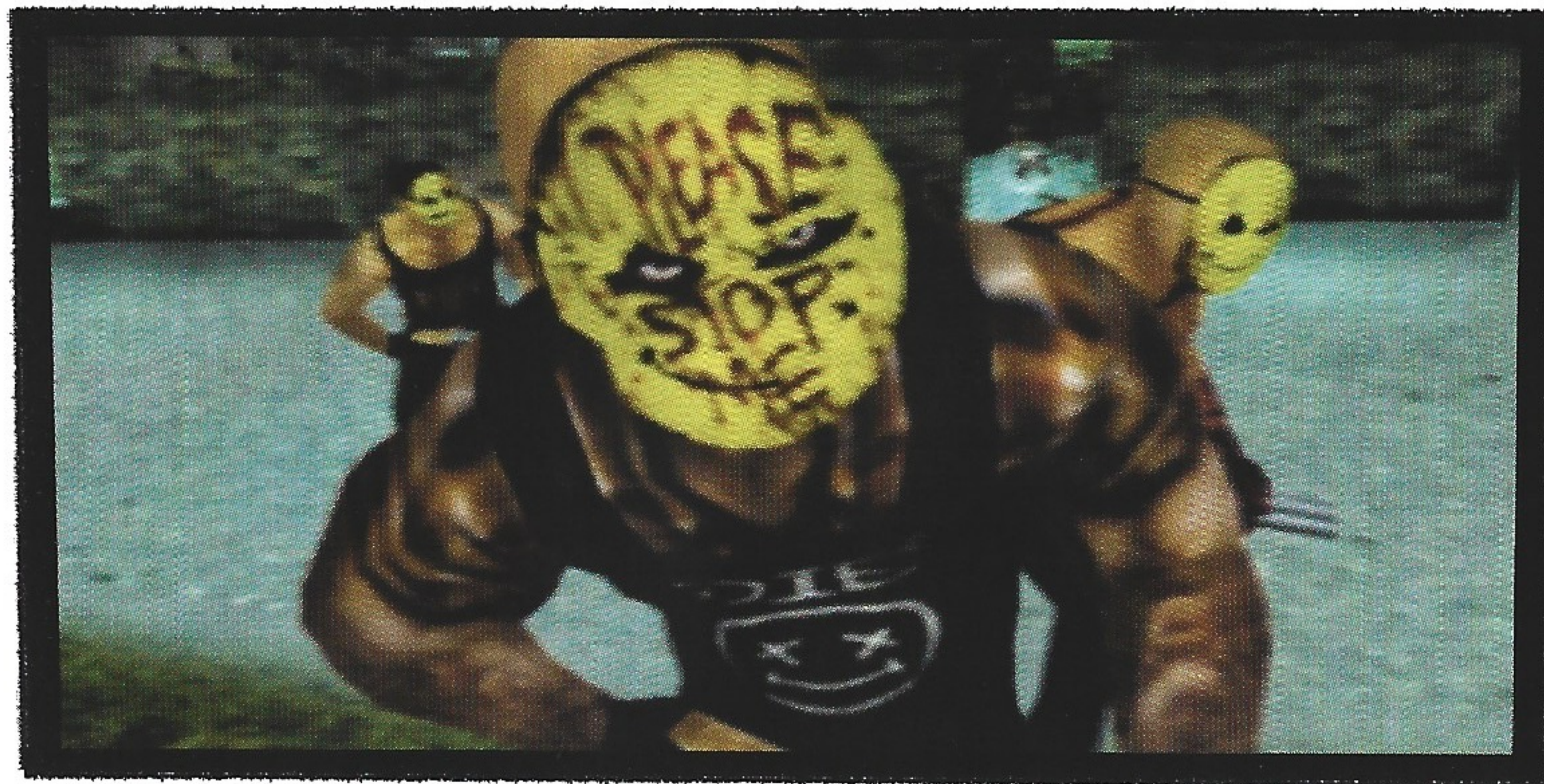
www.valiant-ent.tv

STARKWEATHER FILMS
MIDNITE MADNESS SPECIALS:

„RACHEN DES WAHNSINNS”

Was würde besser zu einem STARKWEATHER-Film passen, als eine Irrenanstalt als Schauplatz. In „Rachen des Wahnsinns“, wird JAMES EARL CASH mit einer neuen Generation von Jägern konfrontiert! Bekannt als die „SMILEYS” wandeln diese perversen Irren nicht nur am Rande des Wahnsinns ... fügt man dieser Mischung noch Feuerwaffen hinzu, hat man das perfekte Rezept für wirklich tolles Material. Die Handlung dieser Szene ist recht simpel ... Wenn CASH tut, was STARKWEATHER sagt, bleibt er vielleicht bei Verstand und möglicherweise sogar am Leben.

EINE KOMBINATION AUS ECHT GUTEM ACTION-MATERIAL MIT EINER PRISE WAHNSINN MACHT DIESE SZENE ZU EINER VON STARKWEATHERS BESTEN.



★★★★! „Erklärt sich eigentlich von selbst ...“

☐ VHS or DVD ☐
ORDER NOW $25



$$$$

EX-NAVY-SEAL UND WARDOG - Du suchst nach dem ultimativen Personenschützer? Dann brauchst du nicht weitersuchen. Ich bin ein Ex-Navy-Seal und wichtiges Mitglied der Wardogs. Du hast mich vielleicht in Mr. Starkweathers „Ursachen der Gewalt” gesehen. Ich bin im Umgang mit jeder Waffenart geübt und spezialisiert auf Nahkampf ohne Waffen. Ich habe bereits für Kunden aus der ganzen Welt gearbeitet, sie waren alle 100 % zufrieden. Wenn deine Feinde dich mit körperlicher Gewalt bedrohen, ruf nicht die Polizei ... die können eh nichts machen. Hinterlass einfach eine Nachricht, du wirst es nicht bereuen.
MESSAGE-BOX 381

AUFTRAGS-VIDEOS

Halte wertvolle Erinnerungen für immer fest, mit einem Auftrags-Video von Valiant. Für den richtigen Preis kann jeder Traum wahr werden. Wenn du Interesse an diesem Non-Plus-Ultra in Sachen Kundendienst hast, kontaktiere Mr. Nasty direkt. Die Foren unter www.valiant-ent.tv sind in der Regel dafür der beste Weg. Wie immer, bitte nur ernsthafte Anfragen. Dieses Angebot gilt nicht für Angehörige der Strafverfolgungsbehörden oder ihrer nahen Verwandten.





EX-NSA-GEHEIMDIENSTLER UND CERBERUS:
Du hast noch nie von dem Laden gehört, zu dem ich gehört habe und das willst du auch nicht. Verlass' dich darauf... wenn ein Problem mit Gewalt gelöst werden muss, bin ich der, den du suchst. Meine erstklassigen Dienste erfordern allerdings auch erstklassige Bezahlung. Nur ernsthafte Anfragen. **MESSAGE BOX 247**

OFFIZIELLE JÄGER-WAFFEN

VALIANT VIDEO ENTERPRISES bietet nun originale und nachgebaute Exemplare jener Waffen zum Kauf an, die von den Jägern in STARKWEATHERS Produktionen verwendet werden. Beachte, dass die Waffen nur unseren Mitgliedern angeboten und per Valiant-Video-Enterprises-Kurier geliefert werden. FÜR BESTELLUNGEN RUF AN UNTER: MESSAGE-BOX 606

DRAHT: Wird verwendet, um Gegner zu erwürgen, still und sehr tödlich. Diese Waffe sieht man in jedem von Starkweathers Filmen. Eine einfache Art zu töten, die Waffe besteht aus zwei Griffen, die durch einen rasiermesserscharfen Draht verbunden sind. Man verwendet ihn, indem man sich von hinten anschleicht, dem Opfer den Draht über den Kopf wirft und um den Hals zieht. Eins ist sicher: Der Draht wird deinen Gegnern den Atem rauben. **Hol dir diese typische Waffe, die in jedem von Starkweathers Filmen zu sehen ist. - 75 $**

GLASSCHERBE: Wenn du ein Opfer siehst und keine Waffen mit dir führst, musst du erfinderisch werden. Mit schneller Reaktion und ruhiger Hand wird aus einem Stück Glas im Handumdrehen eine gefährliche Waffe, die eine Portion Schärfe in das Jägerleben bringt. **Diese hier sind Originale, die in vielen von Starkweathers Spezialitäten verwendet wurden. - 34 $**



PLASTIKTÜTE: Für dich ist es ein alltäglicher Haushaltsgegenstand, man kauft damit ein, aber für einen abgehärteten Jäger ist es eine weitere Waffe. Die Plastiktüte hat großes Potential, wenn es darum geht, lautlos mit dem Feind fertig zu werden. **Die offiziellen Starkweather-Tüten sind nun erhältlich, hol dir deine noch heute, zu einem unglaublichen Preis. - 15 $/pro St. oder 3 für 30 $**

Nahkampf-Waffen



METALL-SCHLÄGER: Er ist zwar in der Welt des professionellen Baseball illegal, aber das spielt keine Rolle, wenn es um Starkweather-Produktionen geht. Wie in „Weißer Abschaum” zu sehen war, sind die Skinz mit Metall-Baseballschlägern ausgestattet. Diese fügen jedem, der ihnen über den Weg läuft, enormen Schaden zu. Jetzt erhältlich!!! - 200 $



HOLZ-SCHLÄGER: Kann man für mehr verwenden als nur für Sport, diese Waffe ist das bevorzugte Werkzeug der „Hoods“. Zwei Schläge auf den Kopf und er ist draußen! Dies sind die Schläger, die in Starkweathers Filmen verwendet wurden – handsigniert vom entsprechenden Jäger! Wenn du Glück hast, kriegst du vielleicht sogar einen, der noch warm ist. - 150 $

TOTSCHLÄGER: Die offizielle Waffe der CCPD (Carcer City Police Department). Ob bei einer Demo oder einer gewöhnlichen Verkehrskontrolle, die Polizisten in Carcer City sind nicht zimperlich, wenn es um den Einsatz ihrer Totschläger geht. Schau dir ein beliebiges Video von Ausschreitungen in Carcer City an, wenn du sehen willst, wie echte Profis diese Waffe einsetzen. Du kannst jetzt deinen eigenen Totschläger, original von der Carcer-City-Polizei, haben ...Nur für unsere Mitglieder erhältlich. - 150 $



MESSER: Zurück zu den Grundlagen. In Nahkampfsituationen ist ein Messer immer nützlich, ob für einen offenen Angriff, oder einen heimtückischen Überfall. Das hier sind genaue Nachbildungen der Messer, die in Starkweathers Szenen zu sehen sind. Handgemacht und mit einer Seriennummer versehen, sind diese Messer nur für unsere Mitglieder erhältlich. Diese Waffe macht sich in jedermanns Sammlung gut. - 150 $

SICHEL: Starkweather verhilft dieser Waffe des 18. Jahrhunderts in seinem Film „Trunkenheit am Steuer” zu neuer Geltung. Sie ist die bevorzugte Waffe der „Innocentz”, und wird von ihnen auf die selbe Art und Weise verwendet, wie das in der Französischen Revolution üblich war ... grotesk. In einer Szene, erledigt unser „Held”, der berüchtigte James Earl Cash, einen der Innocentz, schnappt sich seine Sichel und spielt selbst den Sensenmann. Ein wundervolles Sammlerstück für jeden Waffenfreak ... ein absolutes Muss für jeden Sammler. - 300 $

OFFIZIELLE JÄGER-WAFFEN



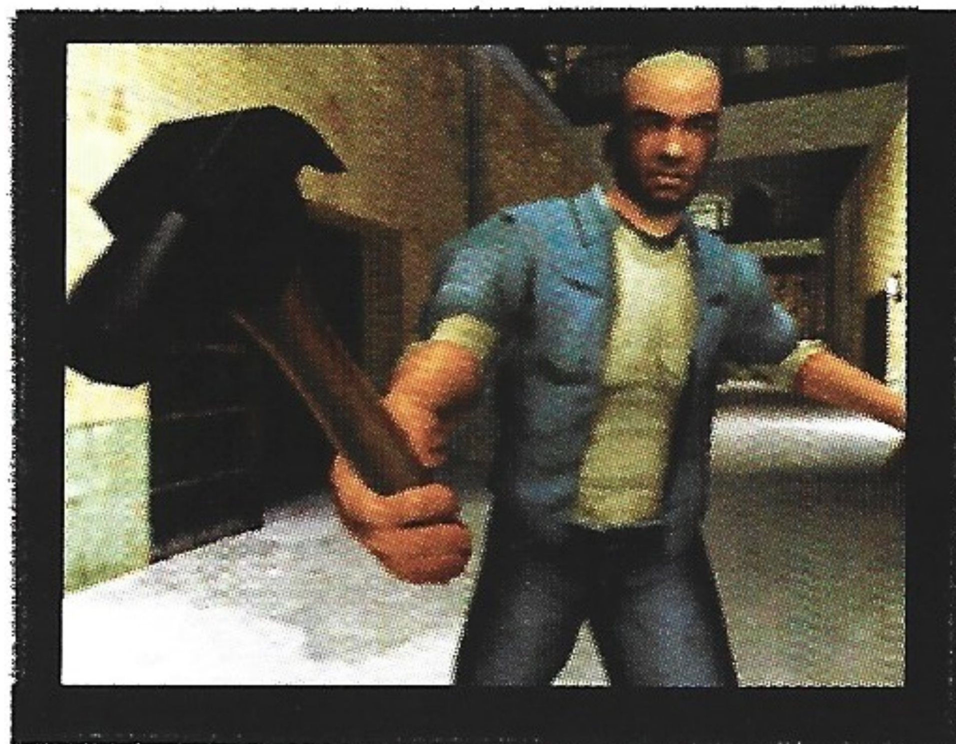
HACKBEIL: Die bevorzugte Waffe der „Smileys"! Dieses handliche Werkzeug ist darauf ausgelegt, mit einer einzigen Handbewegung ein saftiges Steak aus der Rinderhüfte zu säbeln. Wie man in den Aufzeichnungen sehen kann, ist Starkweathers wichtigster Mann, James Earl Cash auch ein Fan des Hackbeils. Gegner, die er mit dem Beil überrascht, dürfen erfahren, wie sich ein Truthahn an Erntedank fühlt. Dieses Werkzeug ist doppelt einsetzbar, in der Küche, oder auf den Straßen von Carcer City. Das macht es zu den nützlichsten Werkzeugen, die wir unseren Mitgliedern anbieten. **Bestell dein Exemplar noch heute und wir packen dir einen Schleifstein dazu. - 100 $**



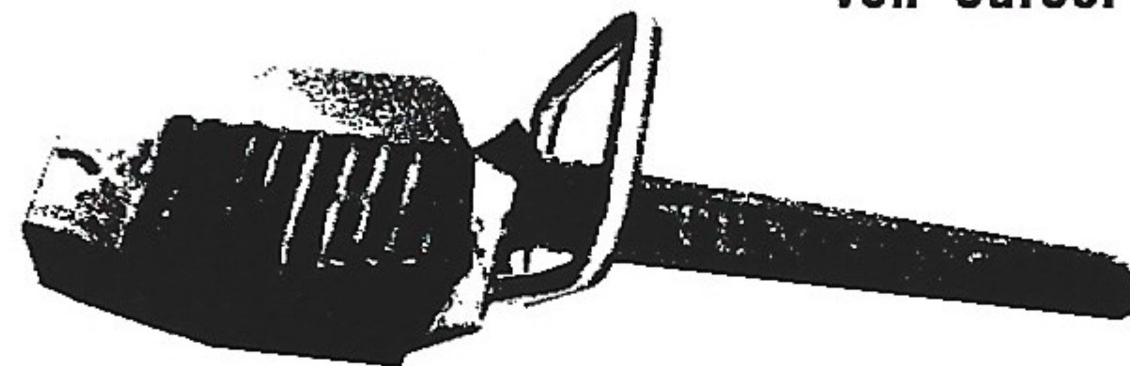
HANDAXT: Dank Starkweather wieder in Mode. Diese mittelalterliche Waffe wird häufig von den Innocentz benutzt. Die Handaxt ist eine verheerende Waffe. **Hol dir eine! - 124 $**

MACHETE: Ursprünglich entwickelt, um durch üppige Vegetation und Unterholz zu schneiden, macht sich diese Gerät auch als Offensiv-Waffe sehr gut. Dies ist die Lieblingswaffe der Wardogs, die damit schlimme Verletzungen verursachen, wie man in „Ursachen der Gewalt" sehen kann. **Bestelle sofort und du bekommst gratis eine Scheide dazu. – 354 $**





HAMMER: Ideal zum Heimwerken und besonders nützlich für das Zimmern schicker Särge. Und die Nachfrage bei den Grabmöbeln kann man mit dieser nützlichen Waffe auch prima erhöhen. Aus rostfreiem Stahl. Dieses tödliche Werkzeug kann den ultimativen Kopfschmerz hervorrufen. Die hier angebotenen Hämmer sind die Originale, die in Starkweathers „ZEIT ABSITZEN" zum Einsatz kamen. **Nützlich, ob zuhause oder auf den Straßen von Carcer City. Jetzt bestellen! – 60 $**



KETTENSÄGE: Die Erkennungswaffe von Piggsy. Dieses Werkzeug sägt sich nicht nur durch die dicksten Baumstämme wie durch Butter. Und das, obwohl Sadist Piggsy das Sägeblatt absichtlich stumpf hält. Diese Kettensägen-Sonderedition trägt Piggsys Autogramm ... ein X, auf das Sägeblatt gemalt, ganz klar ein Sammlerstück. **Begrenzte Stückzahl, also schnell handeln! - 500 $ (Ohrenschützer separat erhältlich)**

Feuerwaffen



.38-REVOLVER: Wurde ursprünglich für die uniformierten Ordnungskräfte entwickelt. Diese Waffe wird seit dem Überfall auf den Waffenkonvoi der Polizei aber auch auf dem Schwarzmarkt gehandelt. Starkweather hat in vielen seiner Filme die Jäger mit diesem Waffentyp ausgestattet. **Als besonderes Angebot für unsere Mitglieder, haben wir diese Waffen vom selben Ausrüster bezogen, der auch Starkweathers Jäger versorgt. Bestellen solange der Vorrat reicht! - 500 $** (keine Seriennummer)

Länge: 191 mm / Lauf: 76 mm
Gewicht: 694 g / Kapazität: 6

AVENGER-FORCE-.50: Die neueste Version dieser Waffe, die vom CCPD verwendet wird, nimmt .50-Kaliber-Geschosse auf, die genügend Kraft haben, um einen rasenden Bullen aufzuhalten. Einige Jäger und fast alle Mitglieder der Cerberus sind mit dieser kraftvollen Waffe ausgestattet. **Die Avenger ist mindestens genauso gefährlich, wie die Leute die sie mit sich führen. - 1200 $** (keine Seriennummer)



Munition: .50 / Länge: 267 mm / Lauf: 152 mm / Gewicht: 2050 g / Kapazität: 9



Munition: .40
Länge: 185 mm
Lauf: 114 mm
Gewicht: 645 g
Kapazität: 15

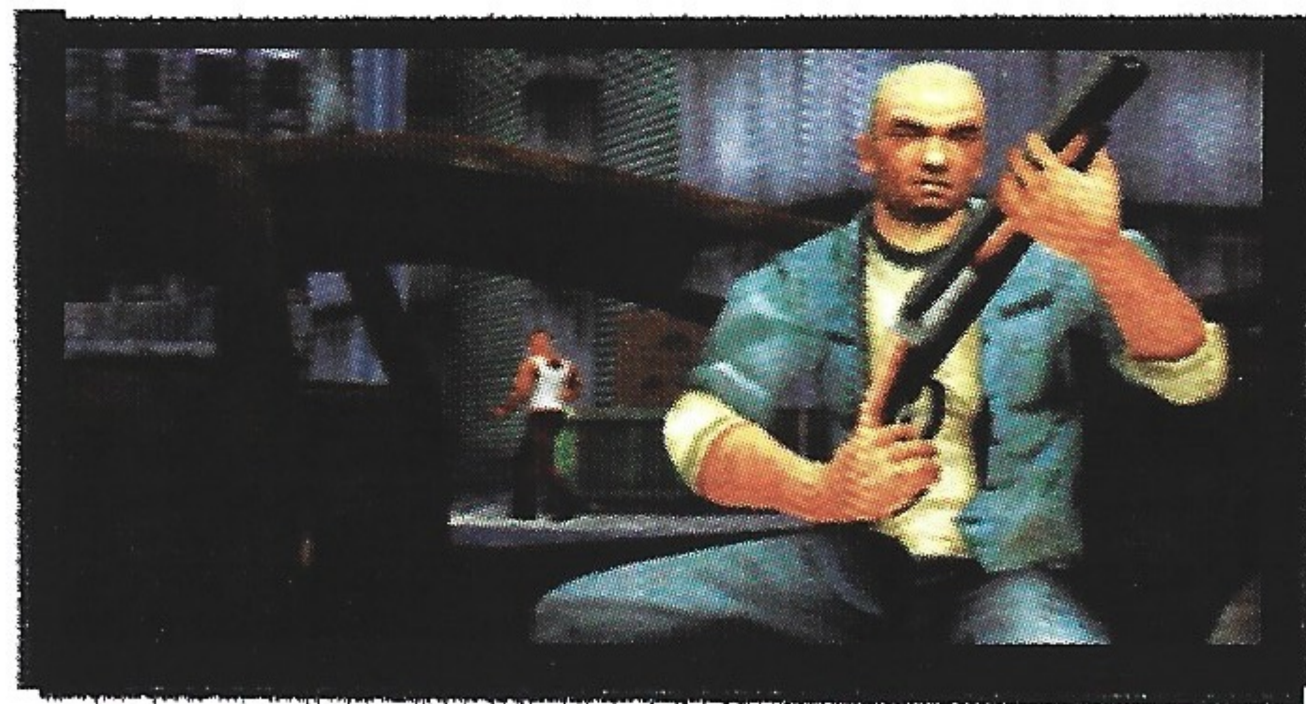
GS MODELL 23: Starkweathers persönliche Henker, die Cerberus und auch die Carcer-City-Swat-Teams tragen das Modell 23. Diese potente Waffe hat eine für halbautomatische Waffen unglaubliche Feuerrate. **Den ersten 10 Bestellungen legen wir ein Etui aus rostfreiem Stahl bei ... also gleich bestellen! - 700 $** (keine Seriennummer)



Munition: 12er
Länge: 1041 mm
Lauf: 546 mm
Gewicht: 4,4 kg
Kapazität: 8

SAP-12: Bevorzugte Waffe der Smileys, die SAP bietet für ihre Waffengattung sehr kurze Nachladezeiten und geschmeidiges Handling. Jetzt bestellen und du erhältst kostenlos einen Tragegurt, mit dem du deine Waffe halftern kannst, dazu. - **1,800 $** (keine Seriennummer)

OFFIZIELLE JÄGER-WAFFEN: Feuerwaffen





Abgesägte 12er-Schrotflinte:

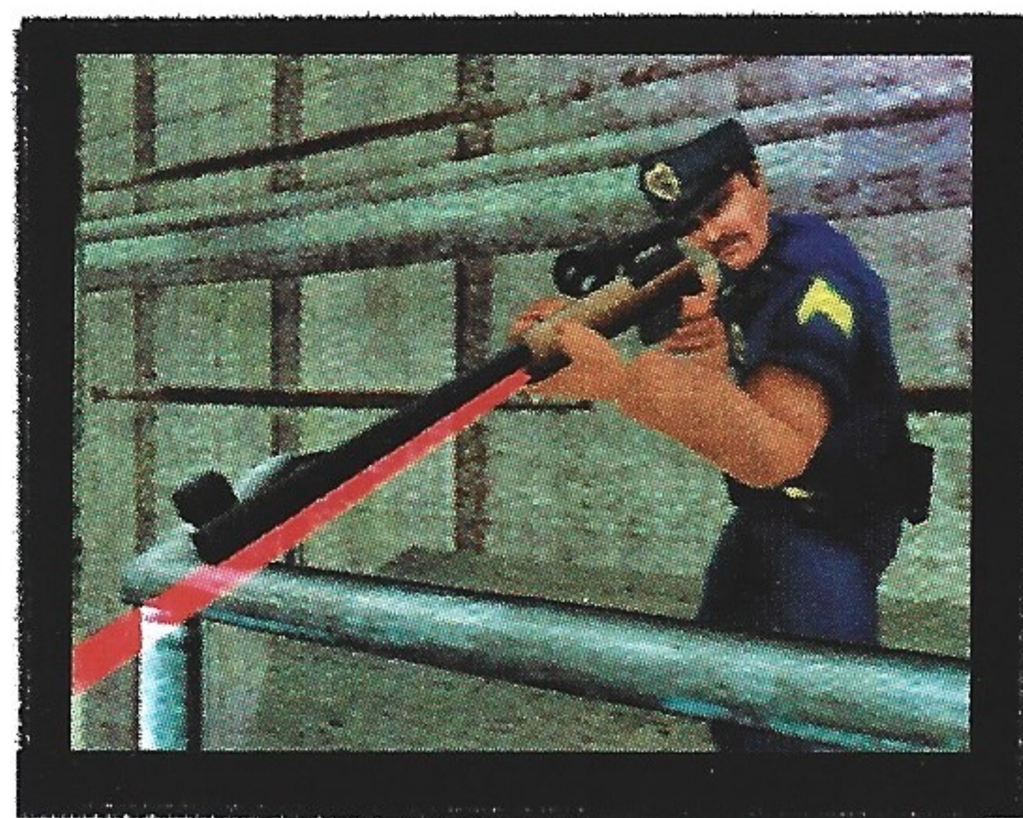
Munition: 12er
Länge: 531 mm
Lauf: 290 mm
Gewicht: 3,4 kg
Kapazität: 2

Eine abgesägte Schrotflinte. Die Läufe werden abgesägt, um die Streuung der Schrotkugeln zu erhöhen. Der Muskelprotz unter den Nahkampfwaffen. Die abgesägte 12er kann einen Mann mit einem einzigen Schuss von den Beinen reißen. Die Feuerkraft dieser Waffe ist buchstäblich „umwerfend". Allerdings verringert sich die Wirkung drastisch, wenn das Ziel weiter als 5 m entfernt ist. Diese Waffe wird bevorzugt von den Innocentz eingesetzt und kann in Starkweathers „Friedhofs-Schicht" bewundert werden. Als besonderes Angebot, bietet Valient Video Enterprises unseren Mitgliedern die Original-Waffen aus dem Film an. **Diese ausgezeichneten Waffen sind nummeriert und von Starkweather persönlich signiert!!! Also Beeilung, der Vorrat ist begrenzt. - 1000 $** (keine Seriennummer)



SPAZ MARK 1: Das Carcer-City-Swat-Team ist mit dieser verheerenden Maschinenpistole ausgestattet. Die SPAZ MARK 1 ist für viele Waffenfreaks die Waffe der Wahl und besitzt enorme Feuerkraft. **Jetzt bestellen und du erhältst 500 Schuss kostenlos dazu! - 900 $** (keine Seriennummer)

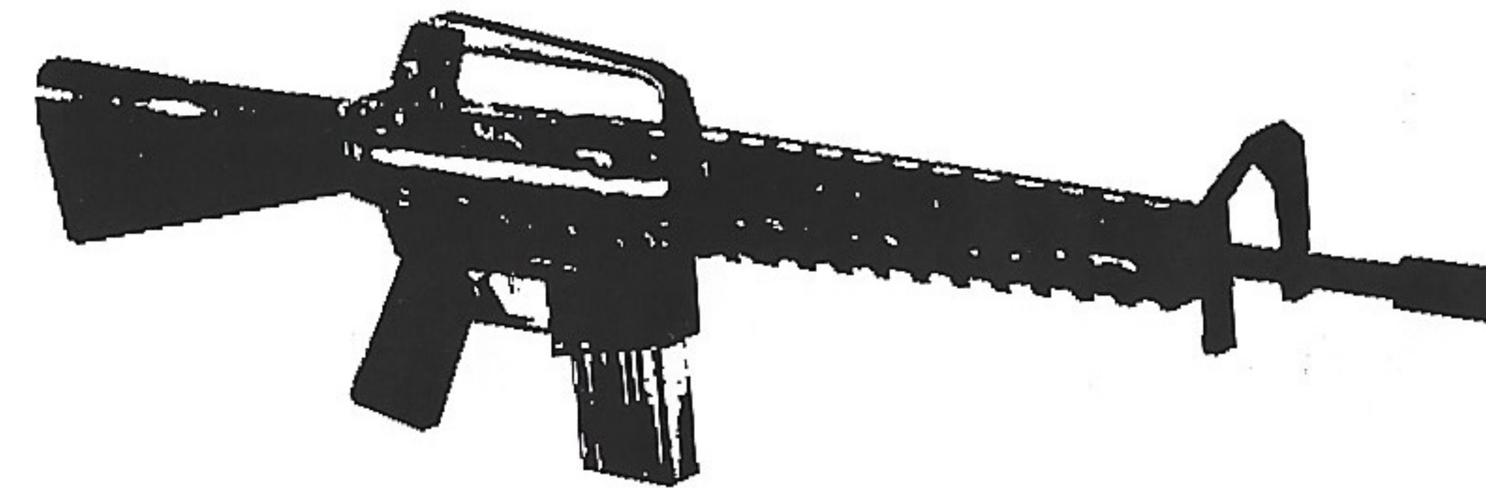
Munition: 9 mm / Länge: 640 mm / Lauf: 260 mm
Gewicht: 3,5 kg / Kapazität: 30 / Feuerrate: 600 Schuss/min



IDK TYPE 2 SNIPER: Wie in Starkweathers Produktionen zu sehen, ist die korrupte Polizei von Carcer City mit der IDK Typ 2 ausgestattet worden. Ein Muss für jeden Hardcore-Sammler. **Bestelle jetzt und du bekommst dazu ein Infrarot - Ziel - System. – 4000 $** (keine Seriennummer)



Munition: 7,62 x 51 mm / Länge: 1,165 m
Lauf: 586 mm / Gewicht: 5,55 kg
Kapazität: 6



Munition: 5,56 x 45 mm
Länge: 990 mm
Lauf: 533 mm mit Mündungsfeuerdämpfer
Gewicht: 3,18 kg
Kapazität: 30
Feuerrate: 950 Schuss/min

DEFENDER MARK 1: Starkweathers persönliche Henker, die Cerberus, sind mit der Defender Mark 1 ausgestattet. Diese Waffen kann man zwischen Automatik, Drei-Schuss und Einzelschuss umschalten. **Den ersten 10 Bestellungen liegt ein Schalldämpfer (200 $ wert) als Bonus bei. – 3500 $** (keine Seriennummer)

BETÄUBUNGSGEWEHR: Die genaue Nachbildung der Gewehre, die von den Wardogs in Starkweathers „Ursachen der Gewalt" verwendet werden. Dieser Waffentyp wird von Zoowärtern und Tierärzten benutzt. Die Kaliber-.50-Pfeile sind mit starken Betäubungsmitteln befüllt. Die Dosierung reicht aus, um Primaten und kleinere Säugetiere zu betäuben. Menschen werden von dieser Dosis zeitweise bewegungsunfähig gemacht. Wird der Pfeil direkt in die Halsschlagader geschossen, kann er tödlich wirken. **Jetzt bestellen und du erhältst 50 Pfeile gratis dazu! - 1500 $** (keine Seriennummer)

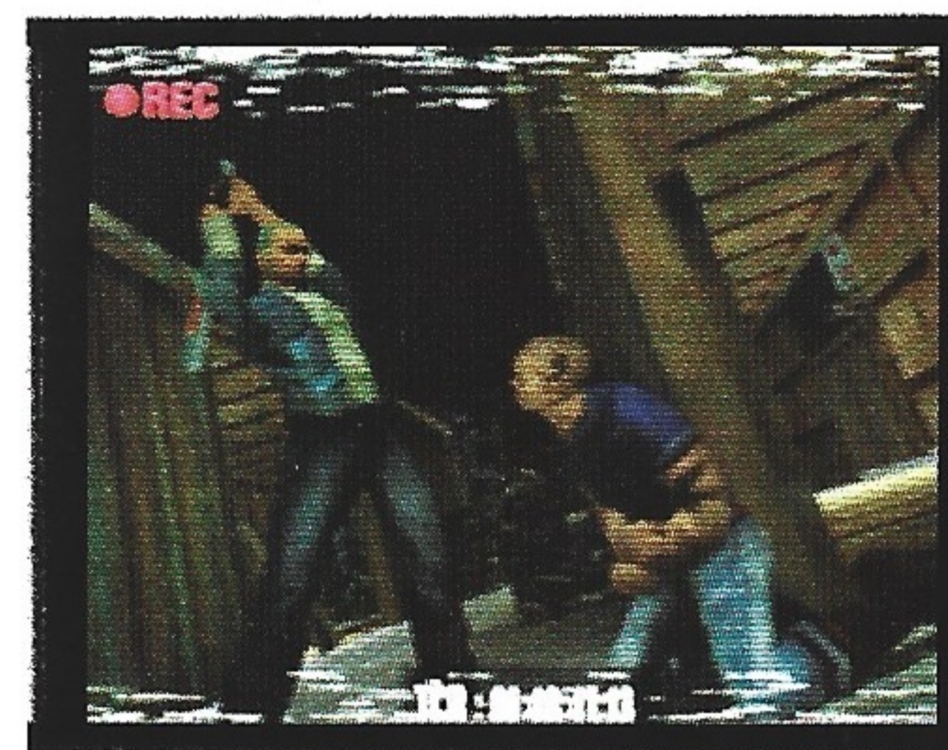


Munition: Kaliber .50
Länge: 1,346 m
Lauf: 736 mm mit Mündungsfeuerdämpfer
Gewicht: 9,52 kg
Kapazität: 10



Munition: 4-Zoll-Nägel
Kapazität: 30

NAILGUN: Wie in „Getrieben von Hass" zu sehen war, ist die Feuerrate dieser Waffe überraschend hoch. Die Munition besteht aus rostfreien 4-Zoll-Stahlnägeln. Diese Waffe ist wirkungslos, wenn das Ziel weiter als 2 Meter entfernt ist. Ist die Distanz geringer, reichen in der Regel drei oder vier Schuss, um die Beute niederzustrecken. Diese Nailguns sind ab sofort für unsere Mitglieder erhältlich. **Jetzt bestellen und du erhältst zusätzlich10 Packungen (30 St./Packung) rostfreie 4-Zoll-Nägel. - 225 $** (keine Serienummer)



X -Taste: leichter Angriff, Waffe abfeuern, Köder werfen, Erledigen
□ -Taste: starker Angriff, Waffe nachladen, Erledigen
O -Taste: Waffe wechseln, Waffe austauschen
L1 Taste: Zielen
L1 + R3 Taste: freies Zielen



JÄGER-ANMELDUNG

Valiant-Entertainment-Jäger-Casting-Teilnahmekarte: Casting-Einladung oder Abschussliste? Nutze die Chance und sende die Karte ein. Melde doch einfach einen Freund an, aber gewöhne dich vorher an den Gedanken, dass er ein Ex-Freund werden könnte.

Name ______________________
E-Mail ______________________
Stadt ______________________
Land ______________________

TYPISCHE HANDLUNGEN VON STARKWEATHERS JÄGERN

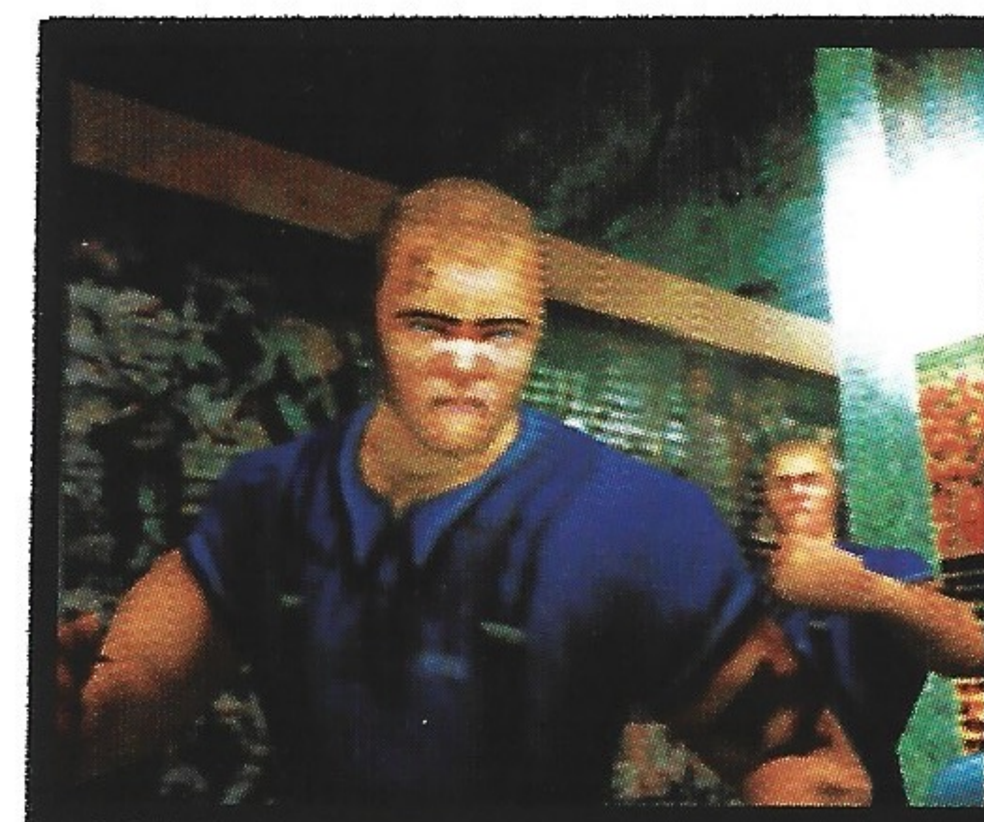


INSANITY 101

Das hast du bestimmt schon mal gesehen: ein Gejagter hält an, fällt zu Boden und stammelt zusammenhangslos, fest davon überzeugt, in der Hölle gelandet zu sein. Es ist eine unserer Lieblingsarten, unsere Feinde abnippeln zu sehen.

Eine hohe Kunst, perfektioniert von: Innocentz

TYPISCHE HANDLUNGEN VON STARKWEATHERS JÄGERN



BRUTALE GANG-PRÜGEL

Von sechs weißen Glatzköpfen in die Ecke gedrängt, dann schnell und ohne Gnade mit Schlagwaffen niedergemacht. Galle, Gift und Boshaftigkeit spritzen von allen Seiten ein. Diese Situation lässt sich kaum mit einem netten Zusammentreffen verwechseln. Besonders viel Spaß macht der Anblick des Ärgers in den Gesichtern der Schläger, wenn sie merken, dass ihr Opfer zu schnell das Bewusstsein verloren hat.

Niemand kann es besser als: die Skinz



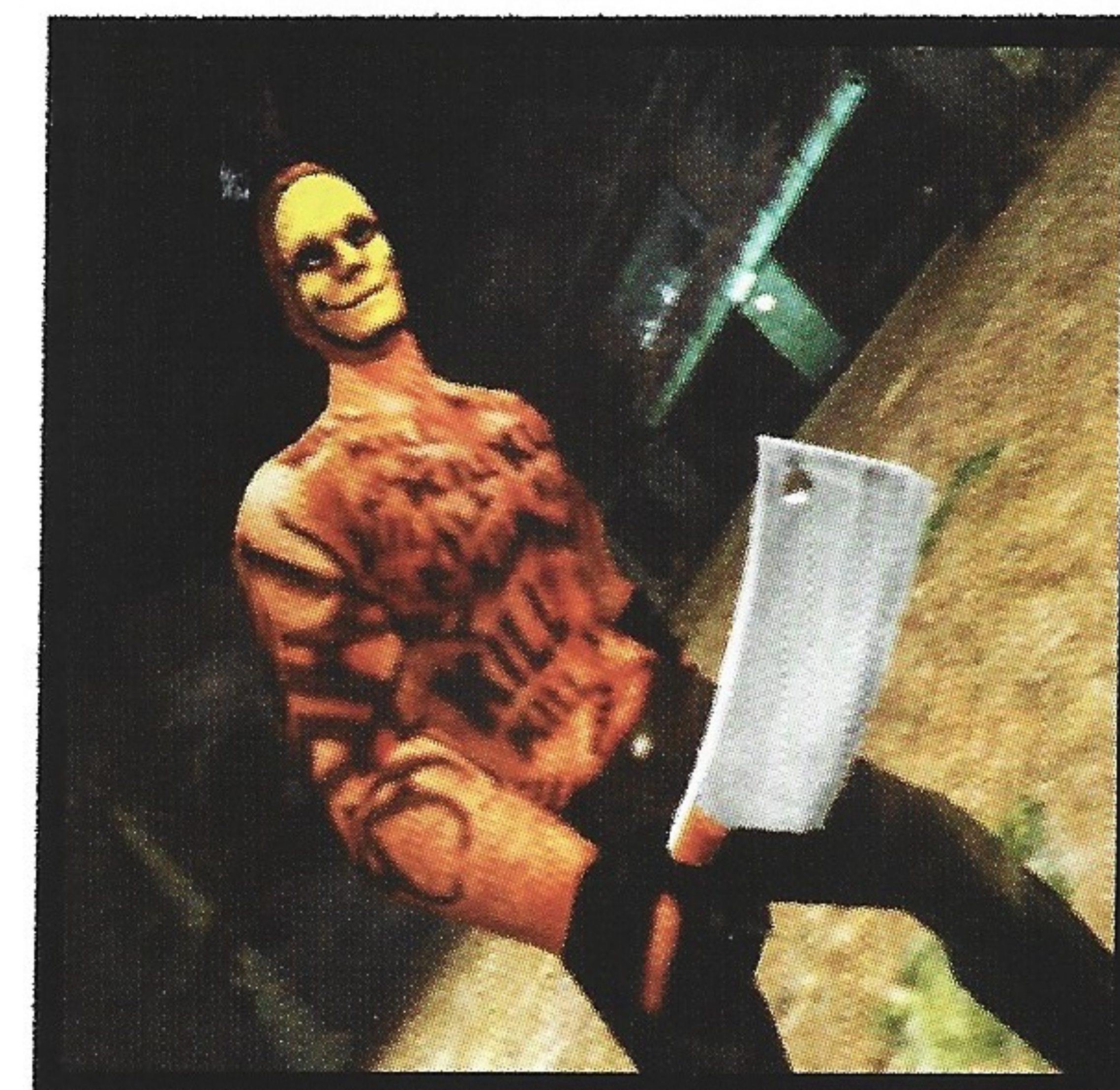
ANPIRSCHEN UND EINTÜTEN

Lauernd, von einer blutfarbenen Decke verhüllt und Schweißtropfen auf das Betäubungsgewehr rinnen lassend wartet der Jäger. Geduld ist sein zweiter Name. Der rennende Abschaum erscheint aus dem Schatten, hält kurz an einem Loch im Zaun und ... *PLOCK* ... der Pfeil findet sein Ziel. Das Opfer gerät ins Schwanken und geht zu Boden. Aus dem Unterholz kriechen die anderen Jäger, umzingeln den Unglückseligen und lassen ihn über die Klinge springen. Egal wie groß ihr Fang ist, als irre Fleischfresser kommen sie stets auf ihre Kosten.

Das können nur sie sein: Wardogs

DIE WEISSE LEINWAND

Nur eine Bande besitzt so wenig menschliche Regung. Sie sind erschreckend intelligent, scheinen zu kommunizieren ohne zu sprechen und jagen ihre Opfer erfolgreicher als irgendjemand sonst, sogar als die Wardogs. Sie lauern in den Schatten, abwechselnd nuscheln sie Abartigkeiten oder schreien Verwünschungen aus; sie sind völlig und absolut wahnsinnig. Aber wenn sie einen armen Wicht gefangen haben, gilt diesem ihre ganze Aufmerksamkeit – was nicht unbedingt eine erfreuliche Erfahrung für das Opfer ist...



Das kann nur eins bedeuten: die Smileys

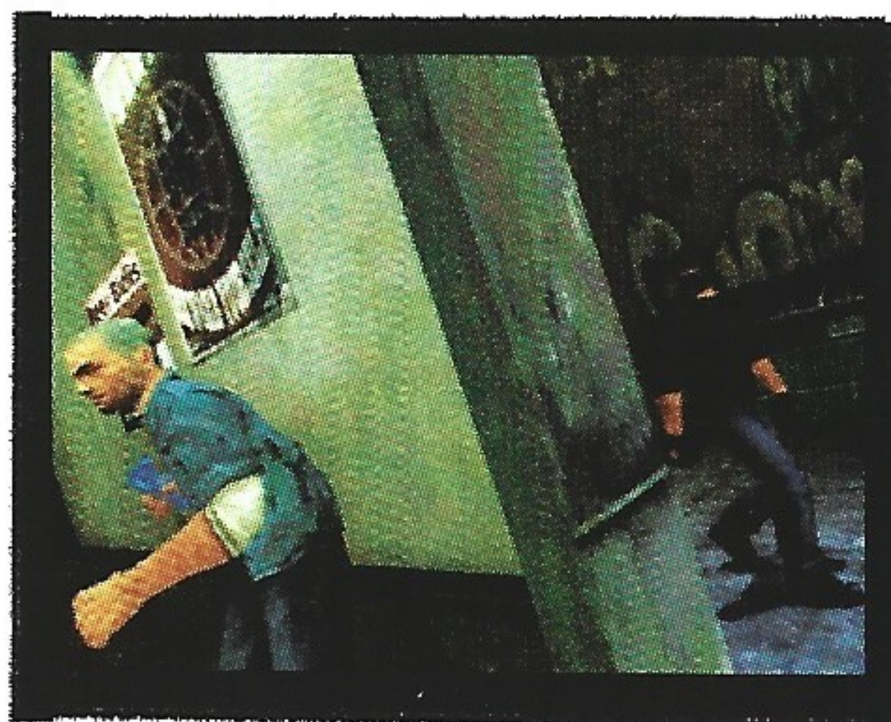
VERWENDETE TAKTIKEN

von Starkweathers Lieblingsdarsteller:

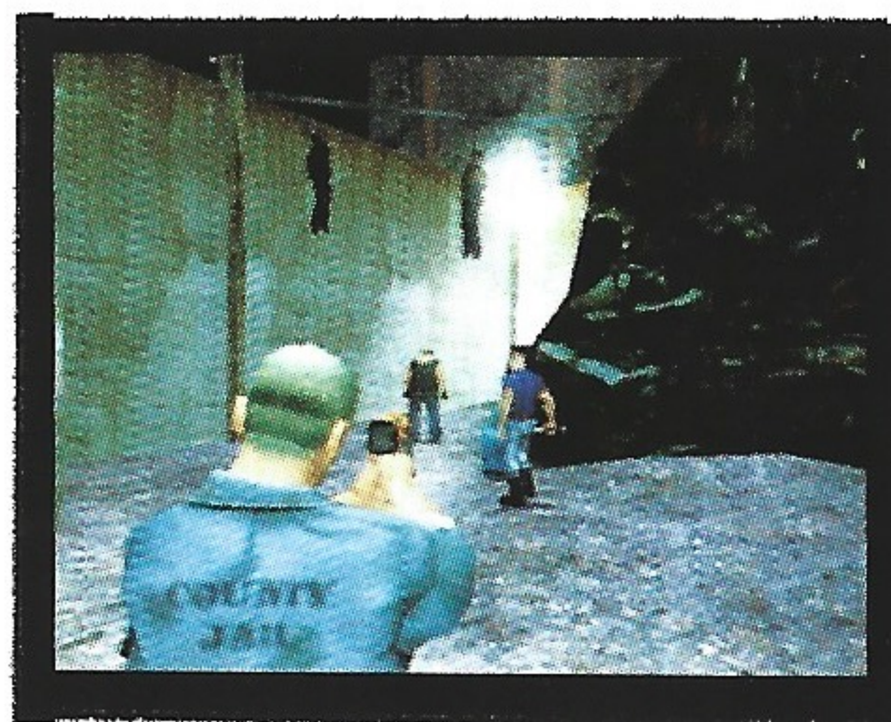
JAMES EARL CASH



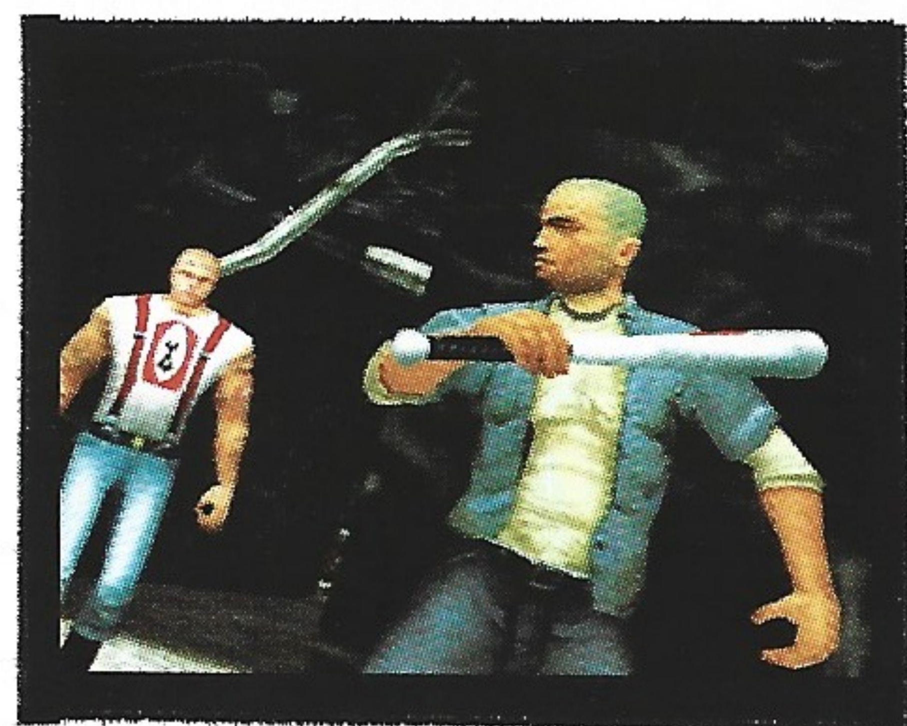
Halte Ausschau nach diesen einfallsreichen Aktionen, die in den Szenen aus diesem Katalog zu sehen sind. Sie trennen die Spreu vom Weizen.



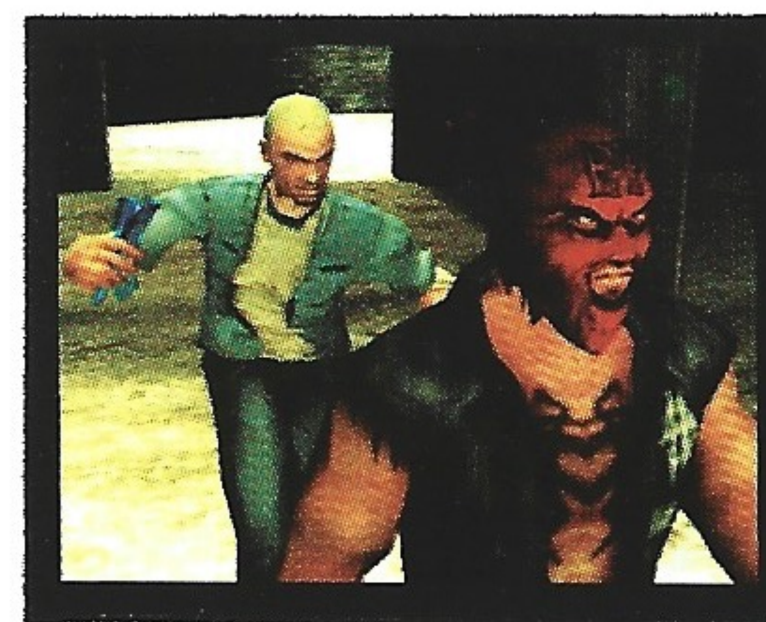
TAKTIK 1: In einer Szene, die durch „TOR ZUR HÖLLE” berühmt geworden ist, drückt sich Cash gegen die Mauer und schlägt auf sie ein (✕-Taste), dann verbirgt er sich im Schatten, und wartet auf den unwissenden Jäger, der nachschauen kommt. Wenn der Jäger in Reichweite ist, tritt Cash aus dem Schatten, schleicht sich von hinten an und erledigt ihn (✕-Taste oder □ -Taste) für die Kameras. Cash muss allerdings aufpassen ... Wenn er verdächtige Geräusche macht, macht das die anderen Jäger auf seine Anwesenheit aufmerksam.



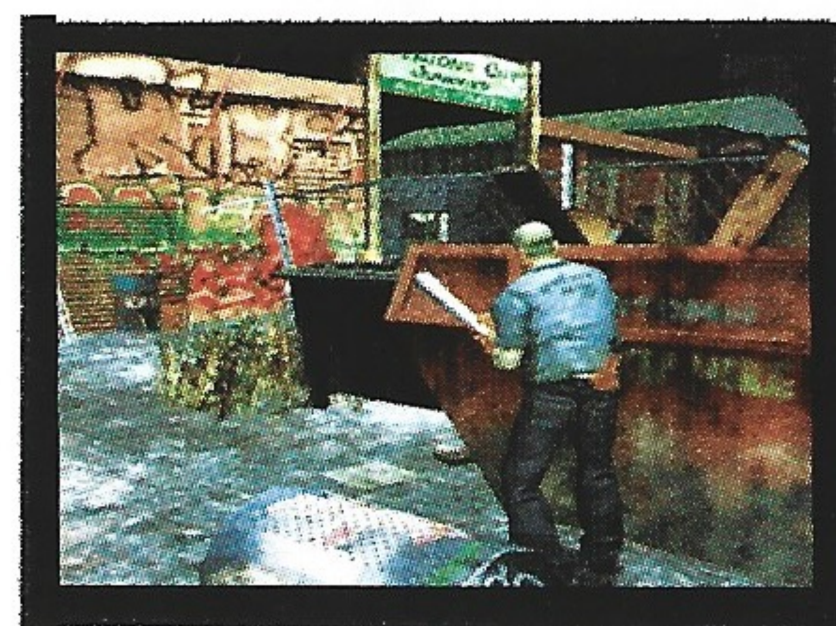
TAKTIK 2: In **„WEISSER ABSCHAUM”**, schnappt sich Cash die Nailgun eines getöteten Jägers. Aus weiter Entfernung kann Cash nicht den Kopf treffen, deshalb zielt er auf den Körper, (automatisches Zielen: L1-Taste gedrückt halten) und hat so die Chance auf eine bessere Trefferquote. Wie auch immer, falls er auf seine Ziel-Fähigkeiten vertraut, kann Cash auch die riskante Variante wählen. (R3-Taste drücken, dabei L1-Taste gedrückt halten: Die Markierung wird zu einem Punkt und du kannst frei zielen.)



TAKTIK 3: In Starkweather's **„GETRIEBEN VON HASS“**, sehen wir, wie Cash Metall-Baseballschläger und Brechstangen als Waffen einsetzt. Bei einer seiner typischen Aktionen, presst sich Cash gegen die Mauer und wartet, bis ein Jäger um die Ecke kommt. Dann hebt Cash die Waffe, um sie im richtigen Moment zu schwingen (✕-Taste). Obgleich selten tödlich, ist das eine gute Methode, um unvorsichtige Gegner fertig zu machen.



TAKTIK 4: Cash hat diese Aktion in vielen von Starkweathers Produktionen berühmt gemacht und keiner wird sie je erfolgreich nachahmen können. Hinter einem ahnungslosen Opfer lauernd, hebt Cash seinen Arm und steht bereit (✕-Taste oder □-Taste drücken und halten), um seinem Opfer den Rest zu geben. Die hastigen Varianten (weiße Pfeile) sind nett genug, die heftigen (gelb) sind recht geschmackvoll, aber die harten (rot) sind das, wofür du so viel Geld bezahlt hast. Vielleicht wird er noch einen draufsetzen, falls Starkweather ihn überzeugen kann, richtig Vollgas zu geben.



TAKTIK 5: Ablenkungen durch Geräusche sind der Schlüssel zu den Überlebensfähigkeiten die Cash auf Lager hat: Mülltonnen, Container, Kisten, alles was Krach macht, wenn man dagegen schlägt, ist als Köder geeignet, wenn man die Jäger in die Falle locken will. In Starkweathers **„WEISSER ABSCHAUM“**, versteckt sich Cash, während vier Skinz auf Tour sind, um ein Opfer zu finden. Er verbirgt sich hinter einem Müllcontainer, schlägt mit einem Metall-Baseballschläger dagegen (✕-Taste oder □ -Taste drücken) und haut ab, um sich im Schatten zu verstecken. Die Skinz kommen, um die Quelle des Lärms zu untersuchen. Einer kratzt sich ratlos am Kopf. Cash schleicht sich lautlos aus dem Schatten von hinten an einen Jäger an und erledigt ihn (✕- Taste oder □- Taste drücken) zur Freude des Regisseurs.



TAKTIK 6: Ordnung zahlt sich aus. Nimm dir ein Beispiel an Cash, wie er angreift und dann sein Opfer aufnimmt (△-Taste drücken) und den Körper in einen abgelegeneren Bereich schafft, wo er ihn wieder fallen lässt (△-Taste erneut drücken). Die Jäger sind schlauer als sie aussehen ... wenn sie einen toten Kameraden finden, werden sie ziemlich sauer. Es ist vielleicht umständlich, aber Vorsicht ist besser als Nachsicht ... und Nachsicht bedeutet hier meistens, einen grausamen Tod zu sterben.



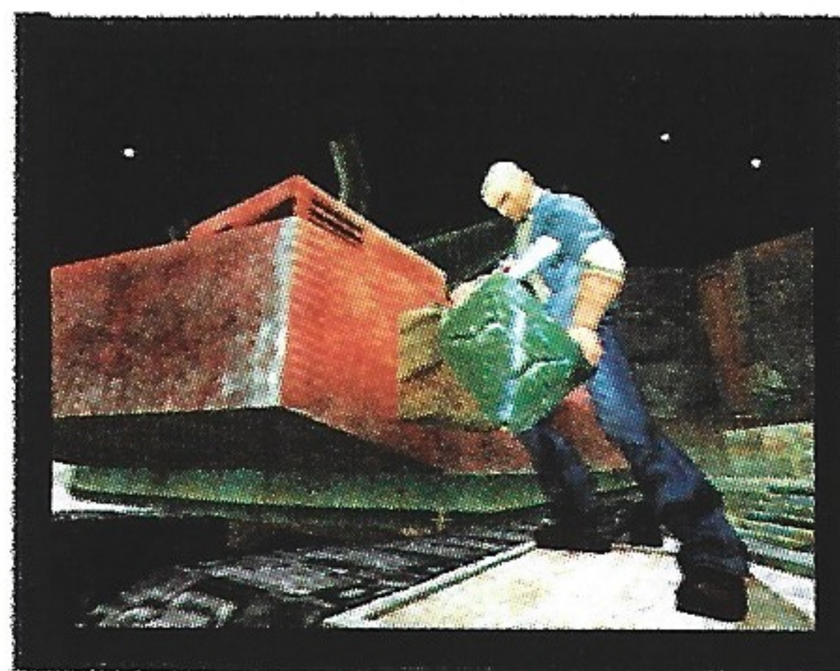
TAKTIK 7: Eine weitere Technik, die von Cash perfektioniert worden ist, ist der Überraschungs-Angriff. In „RACHEN DES WAHNSINNS”, steht Cash (die abgesägte Schrotflinte in der Hand) vor einer Tür, zielt (L1-Taste), tritt das Teil auf (✕ -Taste) und jagt den im Raum stehenden eine mächtige Ladung rein (wieder ✕ -Taste). Normalerweise ist mehr als ein Jäger in einem Raum, aber glaub mir, der erste geht in dieser Nacht früh zu Bett.

VERWENDETE TAKTIKEN

von Starkweathers Lieblingsdarsteller:

JAMES EARL CASH

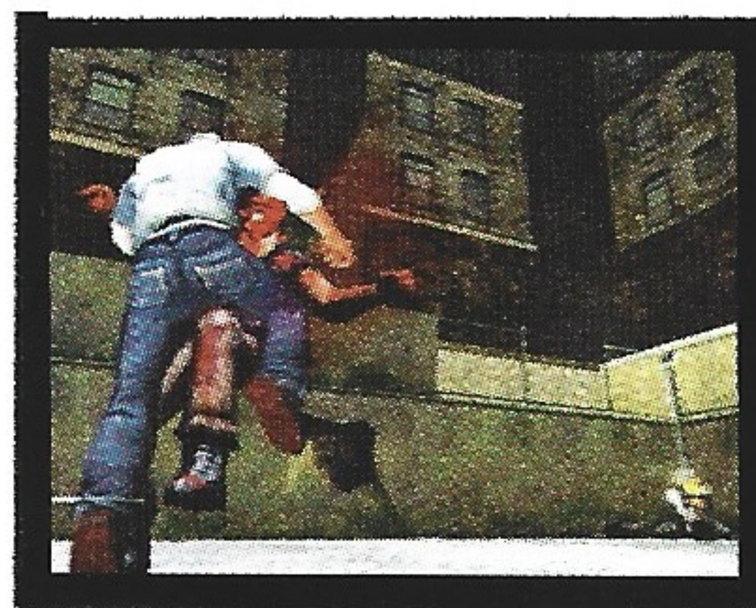


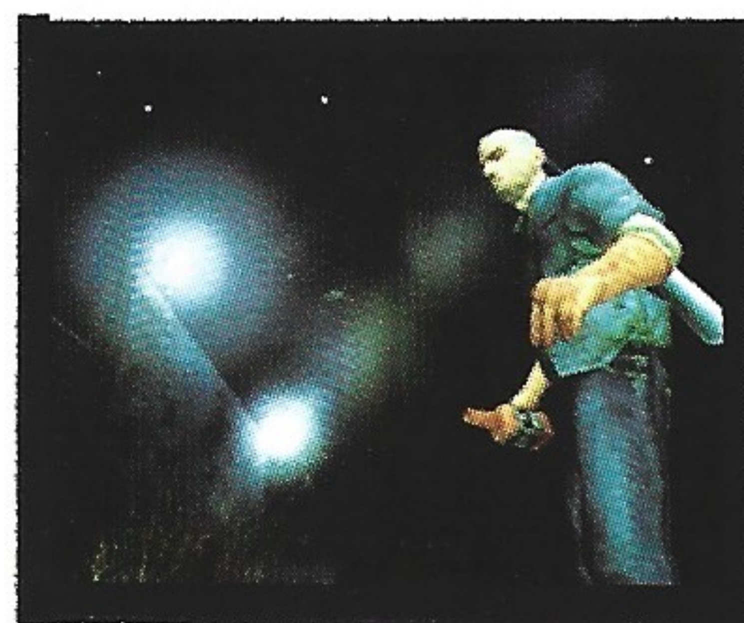


TAKTIK 8: In Starkweathers **„GETRIEBEN VON HASS”**, muss Cash die Dinge in seiner Umgebung zu seinem Vorteil einsetzen. Ob es darum geht, einen Kran zu manövrieren (neben der Maschine △-Taste drücken), oder einen Benzinkanister an gewünschter Stelle zu platzieren (△-Taste zum Aufnehmen und zum Ablegen drücken) – manchmal reichen Waffen einfach nicht aus.

TAKTIK 9: Mit etwas Zusatzausrüstung kann Cash Schreie und Flüche als weitere Ablenkung einsetzen. (Schließe ein Logitech USB Headset für PlayStation®2 an und sprich in das Mikrofon.) Verbinde das Headset mit einem der USB-Anschlüsse an der Vorderseite der Konsole, bevor du die Konsole einschaltest.

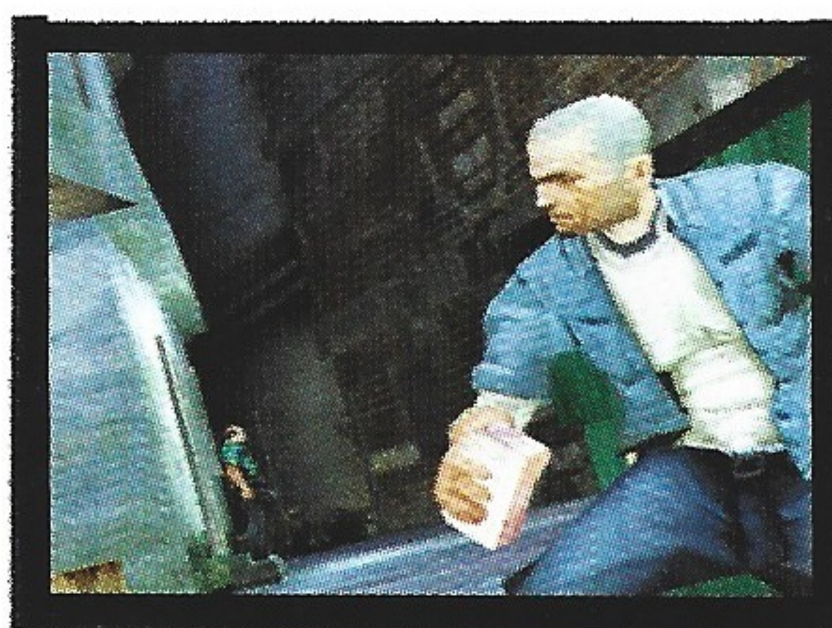
TAKTIK 10: Manchmal muss Cash sich einen Jäger schnappen, um zu verhindern, dass dieser entkommt. (Diese typische Handlung wird „grapple” genannt und lässt sich einfach durch das gleichzeitige Drücken der ✕ -Taste und der □ -Taste ausführen). Das funktioniert, wenn Cashs Hände leer sind, oder er eine Nahkampfwaffe hält.





TAKTIK 11: Die leere Whiskeyflasche wird in Starkweathers Filmen gleichsam als Köder und als Waffe verwendet. Diesen Trick-Klassiker kannst du in all deinen Lieblingsszenen sehen: Jäger, die sich von einer Flasche an einer Schnur in dunkle Seitengassen locken lassen, werden nicht alt. Mutige Flüchtlinge rennen hin und schlagen den Jäger damit (✕ -Taste drücken). Üblicherweise nicht tödlich, aber wirkungsvoll!

TAKTIK 12: Ähnlich wie die Whiskeyflasche, wird der Backstein (zum Werfen ✕ -Taste drücken) in Starkweathers Werken sowohl als Köder als auch als Waffe eingesetzt. Jäger, die einen Backstein ins Gesicht bekommen, sterben nicht daran, aber sie stolpern und sehen Sterne.



SPEZIELLER MIET-SERVICE

EX-NSA-GEHEIMDIENSTLER UND CERBERUS: Ich bin ein Experte für Personenschutz und Gegenspionage. Habe für die Vorstandschefs zahlreicher „Fortune 500”-Unternehmen gearbeitet. Momentan bin ich Teil von Mr. Starkweathers privater Schutztruppe, vielleicht hast du mich mit einigen meiner Kollegen bereits in Filmen von ihm gesehen. Wenn du das Gefühl hast, beobachtet zu werden, oder findest, deine Feinde werden langsam zu aufdringlich ... ich bin die Lösung! Referenzen vorweisbar. **MESSAGE-BOX 247**





CCPD-SWAT-Mitglied: Ich bin Ex-Bodyguard, Waffen- und Sprengstoffexperte und geübt in Tae-Kwon-Do. Obwohl ich ein ausgezeichnetes Mitglied des Carcer-City-Swat bin, reicht das nicht, um alle meine Rechnungen zu bezahlen. Ich bin daher auf der Suche nach einer Vollzeitstelle im Bereich Prominenten-Personenschutz. Referenzen vorweisbar. **MESSAGE-BOX 763**

PROFESSIONELLER KOPFGELDJÄGER/EINTREIBER (Innocentz-Mitglied seit 1998): Du hast mich vielleicht in Starkweathers Film „Ansichten der Unschuld” gesehen. Ich suche nach freiberuflicher Beschäftigung. Willst du jemanden aufspüren? Jemanden, der seine Schulden nicht bezahlt, oder dich auf andere Weise beschissen hat ...?! Ich kann ihn finden, und zum Bezahlen bewegen. Ich gebe nicht auf, bis ich meine Beute gefangen habe. **MESSAGE-BOX 987**



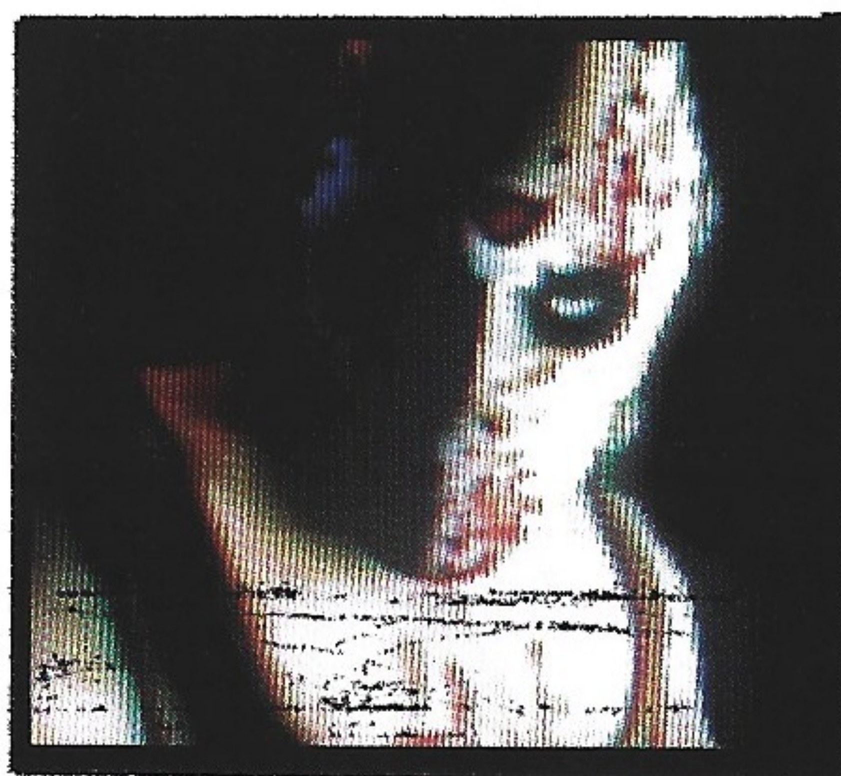
EX-CCPD-SCHARFSCHÜTZE: Ex-CCPD-Scharfschützen-Ausbilder reist überall hin, jederzeit. Verfehle ich mein Ziel ... kriegst du dein Geld zurück. Ich bin auf das Verfolgen und Auslöschen von Zielpersonen spezialisiert. Kein Auftrag ist zu groß oder zu klein für mich. Wenn du jemanden brauchst, der's aus der Ferne erledigt ... hinterlass eine Nachricht. Ich hinterlasse keine Spuren. **MESSAGE-BOX 584**



HOOD: Du hast vielleicht unsere Zeichen in der Gegend gesehen. Richtig, die Hoods ... deine sympathischen Schläger von nebenan. Du musst jemanden ins Krankenhaus bringen, hast einen alten Lehrer, der dir nach all den Jahren immer noch auf den Sack geht, der Bulle hat dir wirklich einen Strafzettel verpasst?! Ruf mich und meine Partner an und wir kümmern uns persönlich um all deine Probleme. **MESSAGE-BOX 673**

VALIANT-VIDEO-KATALOG - FRÜHLING

"Ich garantiere 100 % Befriedigung."



Für jeden Artikel in diesem Katalog gilt die uneingeschränkte Garantie. Wenn du, aus welchem Grund auch immer, mit deinem Kauf unzufrieden sein solltest, benachrichtige uns bitte innerhalb von 30 Tagen nach Erhalt und wir garantieren dir, dass Nicht-Befriedigung dein kleinstes Problem sein wird. Jeder, der erwischt wird, wie er unsere Videos im Internet bereitstellt, wird es bereuen, ebenfalls garantiert. Spielt fair, respektiert das Spiel, und jeder bekommt das, was er braucht. Brecht meine Regeln und ihr kriegt die Konsequenzen zu spüren.

- *Mr. Nasty*
xoxoxoxo

VORAUSSETZUNGEN FÜR DIE MITGLIEDSCHAFT

STOPP!!!

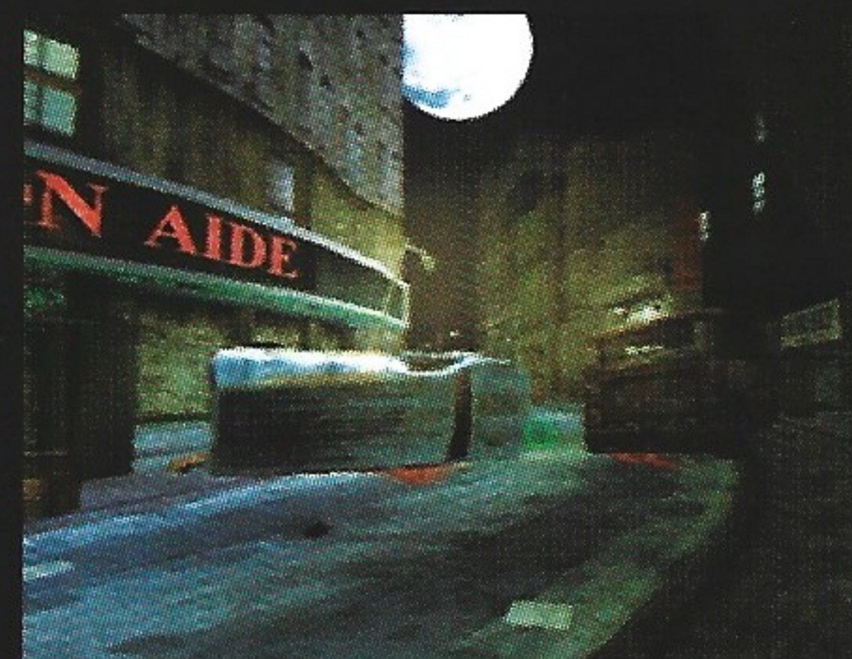


Es kann sein, dass du diesen Katalog auf der Straße gefunden hast, in der Wohnung eines Freundes darüber gestolpert bist, oder ihn an einem Tatort entdeckt hast. Leg ihn weg, dann vergiss, dass du ihn je gesehen hast. Und merk dir den folgenden Satz: „Ich habe nichts gesehen."

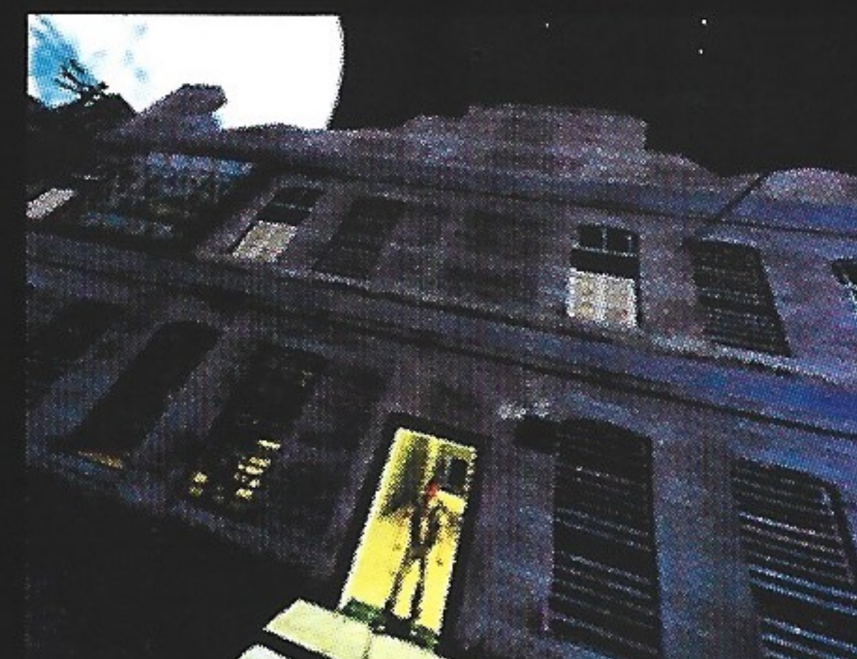
Wenn du immer noch weiter liest, hoffe ich, dass das auch so gewollt ist. Wer immer ihn dir gegeben hat, muss für dich bürgen, und er weiß was für ein Risiko das ist, auch wenn du es nicht weißt. Unsere Kunden sind handverlesen und wissen unsere hohe Kunst zu schätzen. Aber wenn du aus irgendeinem Grund den Geschmack an unseren Filmen verlieren solltest, werden wir dir das Erlebnis „etwas näher“ bringen müssen.

NUR FÜR MITGLIEDER

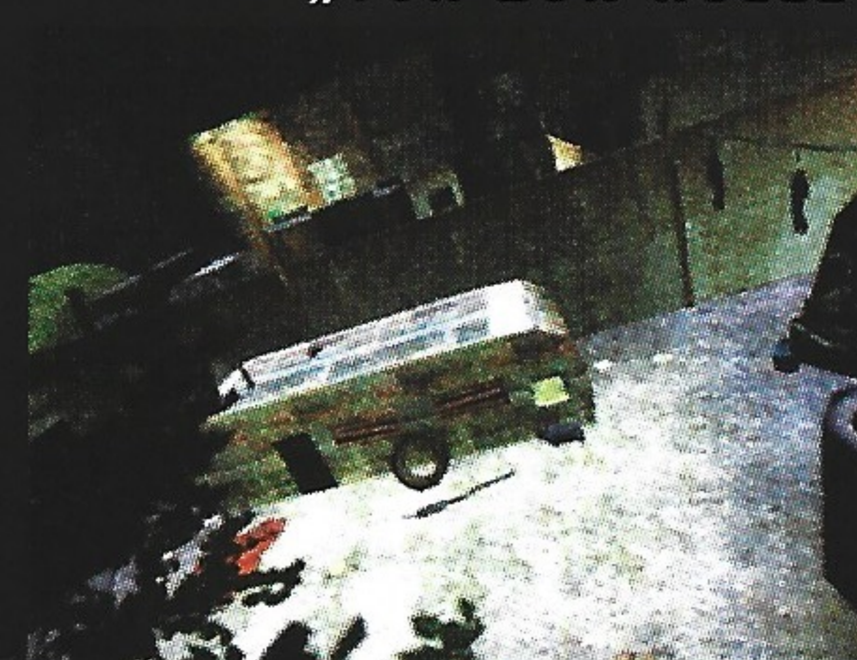
ONLINE BESTELLEN BEI VALIANT-ENT.TV



„WIEDERGEBOREN“


„TOR ZUR HÖLLE“


„TÖTE DAS KARINCKEL“


„WEISSER ABSCHAUM“


„ANSICHTEN DER UNSCHULD"


„URSACHE DER GEWALT“


„WEG ZUM ABGRUND“

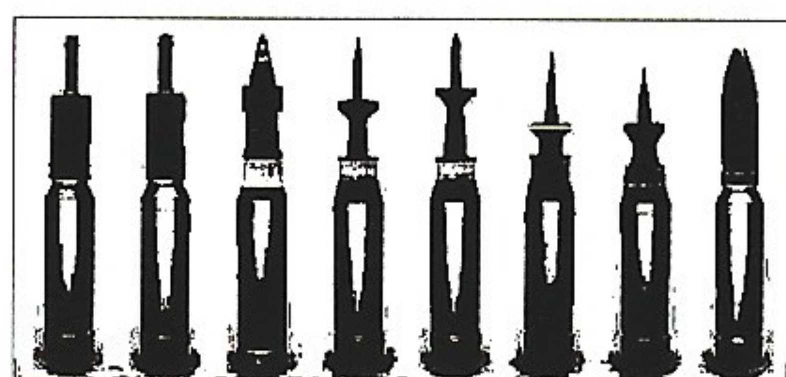

„GETRIEBEN VON HASS“

ONLINE BESTELLEN BEI VALIANT-ENT.TV

★★★MUNITION★★★



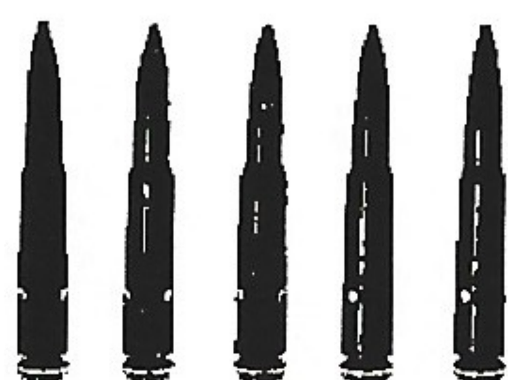
HOHLLADUNGSGESCHOSSE: Illegal in allen 50 Bundesstaaten, diese Geschosse sind handgemacht und durchdringen jegliche Körperrüstung. **100 $/Dutzend.** **MESSAGE-BOX 897**



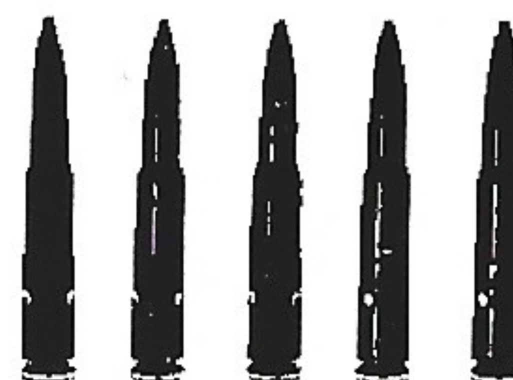
ABGEREICHERTES-URAN-GESCHOSSE: Wird verwendet, um stark gepanzerte Fahrzeuge wie Panzer und gepanzerte Truppenfahrzeuge zu durchdringen. Schwer zu bekommen, limitierter Vorrat, nur ernsthafte Anfragen! Preis bitte anfragen. **MESSAGE-BOX 087**

LEUCHTSPURGESCHOSSE: Aus dem US-ARMY-Depot. Manche haben leichte Einkerbungen, aber sie wurden angepasst und können direkt geladen werden. Passend für M25, M14, M1 und M16. **80 $/100** Schuss. **MESSAGE-BOX 672**





.50-KALIBER-KUGELN: Großer Vorrat, mit Einkerbung, 11 Cent pro Stück. Zwei Paletten 30.000. Lieferung frei Haus. **MESSAGE-BOX 453**





JEDE MUNITION: Du brauchst etwas Spezielles oder ein seltenes Kaliber? Such nicht weiter. Wettbewerbsfähige Preise und alles auf Lager. Hinterlasse eine Nachricht, wir rufen zurück. **MESSAGE-BOX 420**

MITWIRKENDE

ROCKSTAR NORTH

PRODUCER:
ANDY HAY

LEAD LEVEL DESIGNER:
CHRISTIAN CANTAMESSA

LEVEL DESIGN:
PAUL DAVIS, STEVE TAYLOR, WILLIAM MILLS, SIMON LASHLEY, JOHN HAIME

LEAD PROGRAMMER:
JOHN WHYTE

PROGRAMMERS:
JOHN GURNEY, DEREK WARD, KEITH MCLEMAN, STEVE GALLACHER, SHAUN MCKILLOP, ALEXANDER ILLES, ALEXANDER ROGER, GREG SMITH

LEAD ARTIST:
ANDY HAY

CHARACTER DESIGN:
ALAN DAVIDSON

LEAD ENVIRONMENT ARTIST:
MICHAEL PIRSO

ARTISTS:
ALAN BURNS, CAMPBELL JOHN DICK, GILLIAN BERTRAM, SIMON LITTLE

LEAD ANIMATOR:
MARK TENNANT

ANIMATORS:
TERRY KENNY, RAY O'DWYER, GUS BRAID

AUDIO DESIGN:
ALLAN WALKER

MUSIC:
CRAIG CONNER

DIALOGUE ENGINEERING:
WILL MORTON

AUDIO PROGRAMMING:
COLIN ENTWISTLE

DEVELOPMENT DIRECTOR:
LESLIE BENZIES

ART DIRECTOR:
AARON GARBUT

TECHNICAL DIRECTORS:
OBBE VERMEIJ, ADAM FOWLER

WRITTEN BY:
ALAN DAVIDSON, JAMES WORRALL, CHRISTIAN CANTAMESSA

CUT SCENE ANIMATION:
MONDO GHULAM, IWAN SCHEER, LEE MONTGOMERY

GRAPHIC DESIGN:
STUART PETRIE

TEST MANAGER:
CRAIG ARBUTHNOTT

LEAD ANALYSTS:
DAVID MURDOCH, DAVE WATSON, NEIL CORBETT

TESTERS:
NEIL MEIKLE, JAMES ALLAN, DAVID BEDDOES, GEORGE WILLIAMSON, SCOTT CAMERON, THOMAS WHITTAKER, NEIL WALKER, CHRIS WOOD

ADDITIONAL ART:
TONY PORTER, CRAIG MOORE, JOLYON ORME, IAN McQUE

TECHNICAL SUPPORT:
LORRAINE ROY, CHRISTINE CHALMERS

STUDIO DIRECTOR:
ANDREW SEMPLE

OFFICE SUPPORT:
KIM GURNEY, CHARLENE MCGUIRE

ROCKSTAR NYC

EXECUTIVE PRODUCER: SAM HOUSER

VP OF CREATIVE: DAN HOUSER

VP OF DEVELOPMENT: JAMIE KING

CHIEF TECHNOLOGY OFFICER: GARY J. FOREMAN

DIRECTOR OF QUALITY ASSURANCE: JEFF ROSA

TECHNICAL MANAGER: SANDEEP BISLA

LEAD ANALYST: LEE CUMMINGS

ROCKSTAR TEST TEAM: LANCE WILLAMS, BRIAN PLANER, RICH HUIE, CHRIS CHOI, SCOTT PETERMAN, CHRISTOPHER PLUMMER, ETHAN ABELES, WILLIAM ROMPF

PRODUCTION TEAM: TERRY DONOVAN, ALEX HORTON, MARK GARONE, JENEFER GROSS, JEFF CASTANEDA, JENNIFER KOLBE, ADAM TEDMAN, DEVIN WINTERBOTTOM, TONY KING, BRIAN WOOD, BRIAN NOTO, DAVID KIM, HOSI SIMON, DANIEL EINZIG, JERRY LUNA, STUART PETRI, FUTABA HAYASHI, JEFF WILLIAMS, RICHARD KRUGER, JAKE KING, JORDAN CHEW, DEVIN BENNETT, CHRIS CARRO, TIM SWEENEY, ROB FLEISCHER, BILL LINN, NOELLE SADLER, JOHN ZURHELLEN, KERRY SHAW, DAVID THOMSON, SUSAN LEWIS, JOE HOWELL

ROCKSTAR GAMES INTRO ANIMATION AND MANHUNT TITLE SEQUENCE BY:
MARYAM PARWANA

CAST & CREW

MOTION CAPTURE:

CASH: KURT BAUCCIO
CERBERUS: JON BERNTHAL
RAMIREZ: DARREN LENZ
STARKWEATHER: ALAN MOZES
PIGGSY: ALEX WOUMAN
JOURNALIST: MELLE POWERS
GANG MEMBER: LAWRENCE BALLARD
STUNT COORDINATOR: MANNY SIVERIO
STUNTS: BOB COLLETTI

VOICEOVER TALENT:

HOODS: SEAN LYNCH, JOHN DOMAN, LENNY VENITO, GREG SALATA, PETER APPEL, NESTOR SERRANO
INNOCENTZ: GREG SIMS, ADAM SEITZ, GEOFFREY CANTOR, ANTONE PAGAN, JAMES URBANIAK, DAVID COBURN
WARDOGS: KENDALL CLARK AKA LOOSE CANNON, RICKY AIELLO, JULIAN DEAN, CHRIS MCKINNEY, ERIK BERGMAN, PJ SOSKO

SKINZ: BURKE MOSES, TODD CUMMINGS, EVAN SEINFELD, ANDREW TOTOLOS, LLOYD FLOYD, JEFF GURNER
SMILEYS: ROBERT STANTON, PATRICK MCCARTNEY, ROB SEDGWICK, GLENN FLESHLER, DAVID PITTU, TONY DEVITO, JEREMY SCHWARTZ
CERBERUS: BRIAN MAILLARD, JULIAN FLETCHER, MICHAEL MULHEREN, HADLEY TOMICKI
COPS: JOHN HENRY COX, DENNIS OSTERMAIER, GARY LITTMAN, HUNTER PLATIN
SWAT: RICHARD MOVER, MATT WALTON, RODD HOUSTON
RAMIREZ: CHRIS MCKINNEY
STARKWEATHER: BRIAN COX
CASH: STEPHEN WILFONG
JOURNALIST: KATE MILLER
PIGGSY: HUNTER PLATIN
PRISON VOICE: BRAD ABELLE
DISPATCHER: NOELLE SADLER
TRAMP: MARK MARGOLIS
WHITE RABBIT: RENAUD SEBBANE
CERBERUS GUARDS: HADLEY TOMICKI, JOHN ZURHELLEN, NAVID KHONSARI, PAUL PINTO

MOTION CAPTURE DIRECTED BY: NAVID KHONSARI
MOTION CAPTURE CASTING: DONNA DESETA CASTING
MOTION CAPTURE BY: PERSPECTIVE STUDIOS

AUDIO DIRECTED BY: RENAUD SEBBANE
AUDIO CASTING: JUDY HENDERSON, CSA
AUDIO RECORDING: DIGITAL ARTS; TRACK NINE STUDIOS
CUTSCENE AUDIO DESIGN: MATTHEW POLIS / SOUNDSPACE

ROCKSTAR LINCOLN

QA MANAGER: MARK LLOYD
LEAD TESTER: KEVIN HOBSON
TESTERS: MATT HEWITT, EDDIE GIBSON, STEVE BELL
LOCALISATION TESTERS: ANTOINE CABROL, ALAIN DELLEPIANE, CHRIS WELSH

ROCKSTAR LONDON

NEIL STEPHEN, NIJIKO WALKER, LUCIEN KING, CHRIS MADGWICK, CHRIS WOOD, HAMISH BROWN, HUGH MICHAELS, AMY CURTIN, DEAN EVANS, ALAN JACK, LAURA BATTISTUZZI GRAHAM AINSLEY, DAIMION PINNOCK

TAKE 2 EUROPEAN TEAM

GARY LEWIS, CHRISTOPH HARTMANN, JOCHEN TILL, GABRIEL WUNDERLICH, KARL UNTERHOLZNER, SERHAD KORO, JON BROADBRIDGE, JAMES CROCKER, MATTHIAS WEHNER, HENDRIK LESSER, JOCHEN FÄRBER, ALEXANDER HARLANDER, NASKO FEJZA, VÉRONIQUE LALLIER, EMMANUEL TRAMBLAIS, MATTHIAS BELLONE, ELENA MORLACCHI, GIOVANNI OLDANI, MONICA PURICELLI, DAVID POWELL, SIMON RAMSEY, ONNO BOS, CHRISTINE ZAMBESI, DEBBIE JONES, JASPREET BANSI, TINA HICKS, MARK JACKSON

LOCALISATION

4-REAL INTERMEDIA GMBH

THANKS:

ALAN MUI, CHRIS HUNTER, CHRIS MITCHELL, IAIN BEREKIS, BEN GREENALL, BRYAN BRADLEY, JULIA DAVIES, DUNCAN SHIELDS, ERIC JOSEPH, ANDY RIMROTH, JASON PAIGE, KRIS LARSON, ALAN MCGREGOR

SPECIAL THANKS:

VALERIO FAGGIONI, ANDREW DOWELL, SARAH ORAM, PHIL GURNEY, AARON, LOUISE AND KIERAN HAY, MORAG REILLY, SIUN CLOHOSEY, ALEX WRIGHT, IAIN FUGUE, LEYLA GEDICK, JENNIFER ARTHUR, JACK HUNTER, YVONNE SAMESCH, THE POND

Customer Services Numbers

- **Australia** — **1300 365 911**
  Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Österreich** — **0820 500 535**
  0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Belgique/België/Belgien** — **011 516 406**
  Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Danmark** — **33 26 68 00**
  Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.
- **Suomi** — **0600–411911**
  17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
- **France** — **0820 31 32 33**
  Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Deutschland** — **01805 766 977**
  0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- Ελλάδα — **00321 0678 2000**
  Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.
- **Ireland** — **0818 365065**
  All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Israel** — **09 971170**
  Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Italia** — **848 82 83 84**
  Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.
- **Malta** — **21 344700**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Nederland** — **0495 574 817**
  Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.
- **New Zealand** — **09 415 2447**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Norge** — **820 75 050**
  Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.
- **Portugal** — **707 23 23 10**
  Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitÊncia técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.
- **España** — **902 102 102**
  Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.
- **Sverige** — **08 587 822 40**
  Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.
- **Suisse/Schweiz/Svizzera** — **0848 84 00 85**
  Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **UK** — **08705 99 88 77**
  National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.